

METAPILOT · SPIN-OFF

# 메타파일럿

## 번외 · 찐의 전장 편

T-600 트레이딩 파일럿 훈련 교범

WAIT · PATIENCE · POSITION



“락온은 사는 것이고 발사는 파는 것이다.  
공중전투에서 승리하라.”

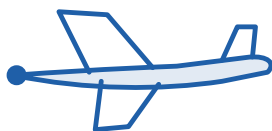
# 메타파일럿

번 외 · 찌의 전 장 편

메타파일럿 번외 (스핀오프)

# 메타파일럿 편의 전장 편

T-600 트레이딩 파일럿 훈련 교범 — 기다림 · 인내 · 비중



GGsF

## 메타파일럿 번외 · 찐의 전장 편 (MetaPilot Spin-off)

T-600 트레이딩 파일럿 훈련 교범

판 r5.8 · Web판 (영상 QR·링크 포함) · 2026년 10월

발행 우아한비행 (GGsF) · [metapilots.kr](http://metapilots.kr)

이 책의 등장인물과 사건은 허구입니다. 이 책은 투자 조언이 아니며 특정 종목의 매수·매도를 권하지 않습니다. 본문의 교전은 예수금 300으로 하는 시뮬레이션이며, 이 책은 익절률·손절률·매수 비율 같은 어떤 기준값도 제시하지 않습니다. 모든 결심은 훈련생의 것입니다. 실제 투자는 원금 손실이 발생할 수 있고, 체결·가격은 보장되지 않으며, 그 결과는 투자자 본인에게 있습니다. 실제 거래를 시작하려면 모의 계좌로 먼저 연습하십시오.

훈련기와 시뮬레이터는 아카데미가 운영하는 자체 서비스이며 계속 개발 중입니다(부록 F). 본문에는 실제 종목명을 쓰지 않았습니다. 화면 영상에 보이는 종목명은 해당 날짜의 데이터일 뿐 어떤 권유도 아닙니다.

© 2026 우아한비행 (GGsF). 이 책의 내용을 무단으로 복제·전재할 수 없습니다.

# 이 책을 읽는 법

세스나, 프로펠러 전투기, F-16을 거친 카야가 이번엔 **모니터 두 장** 앞에 앉습니다. 돈이 아니라 **예수금 300**이라는 탄약으로, 종목이 아니라 **적기**와. 메타파일럿은 크리에이터이고, 트레이딩 파일럿은 그 첫 번째 파생 과정입니다.

전제는 하나입니다. 세 시즌 동안 하늘을 읽고, 적기를 고르고, 결심하고, 살아 돌아오는 법을 배운 사람은 트레이딩도 같은 눈으로 봅니다 — 다만 가장 어려운 도그파이팅입니다. 이야기는 **목계의 네 단계**를 따라 0교시 「전장의 지리」(상식)와 4부 10교시로 흐르고, 모토는 **기다림 · 인내 · 비중**입니다. 기법은 없고, 세부 훈련은 영상에 있습니다. 진짜 돈이 오가는 활주로에는 들어가지 않습니다.

- **제1부 허세** (0~3교시) — 전장의 지리(상식), 기상도·수급·뉴스, 주도주 고르기(널리 알려진 방법), 그리고 비행기를 하늘에 두고 간 날.
- **제2부 그림자** (4~5교시) — 적토마 관제소, 남의 콜싸인, 같은 날을 두 번 나는 리플레이 → 기다림.
- **제3부 노력봄** (6~8교시) — 식스뷰 체크리스트, 손익비, 수평선 → 인내. Intermission 「나무 닭」.
- **제4부 목계** (9~10교시) — 블랙박스, 안 쓴 암람 → 비중. 평가 「오늘의 하늘」과 수료.

교시가 끝날 때마다 **한눈에 보기가** 정리해 주고, 카야 채널의 **덧글창**이 라면 그릇을 쏘입니다. 어려운 화면에는 본문에 작은 ▶①② 표시가 있고, 교시 끝 **영상 모아보기**에서 그 화면을 짬은 영상으로 볼 수 있습니다. 전체 목록은 부록 G.

부록: 대응표 · 시뮬레이터 규칙 ver 2.0 · 식스뷰 체크리스트 · 평가와 등급 ·  
일지 양식 · 서비스 안내, 영상 연동표.

**락온은 사는 것, 발사는 파는 것. 나머지는 당신의 결심.**

# 차례

---

|                           |           |
|---------------------------|-----------|
| 등장인물 소개 .....             | 9         |
| 프롤로그 크리에이터 파일럿 .....      | 12        |
| <b>제1부 · 허세</b> .....     | <b>18</b> |
| 0교시 전장의 지리 .....          | 19        |
| 1교시 세 개의 기상도 .....        | 22        |
| 2교시 주도주 고르기 .....         | 26        |
| 3교시 첫 출격 .....            | 29        |
| <b>제2부 · 그림자</b> .....    | <b>33</b> |
| 4교시 적토마 관제소 .....         | 34        |
| 5교시 같은 날을 두 번 .....       | 37        |
| <b>제3부 · 노력보</b> .....    | <b>40</b> |
| 6교시 식스뷰 체크리스트 .....       | 41        |
| 7교시 손익비 .....             | 43        |
| 8교시 수평선 .....             | 46        |
| Intermission 나무 닭 .....   | 50        |
| <b>제4부 · 목계</b> .....     | <b>53</b> |
| 9교시 블랙박스 .....            | 54        |
| 10교시 안 쓴 암람 .....         | 58        |
| 평가 오늘의 하늘 .....           | 62        |
| 에필로그 파일럿의 수만큼 .....       | 66        |
| 부록 A · 대응표 · 전장의 상식 ..... | 70        |

|                                   |    |
|-----------------------------------|----|
| 부록 B · 시뮬레이터 규칙 ver 2.0 ·····     | 73 |
| 부록 C · 식스뷰 체크리스트 ·····            | 75 |
| 부록 D · 평가와 등급 ·····               | 76 |
| 부록 E · 훈련일지 양식 · 용어 사전 ·····      | 78 |
| 부록 F · 아카데미 서비스 안내 ·····          | 82 |
| 부록 G · 영상 연동표 ·····               | 84 |
| NEXT PILOT · 당신의 파일럿은 무엇입니까 ····· | 87 |

## 등장인물 소개 CAST



독자의 페르소나 · 시리즈의 주인공

### 카야 (Kaya) · 콜싸인 팔레트

메타파일럿 · 일러스트레이터 · 트레이딩 파일럿 훈련생

- F-16까지 마친 메타파일럿이 이번엔 모니터 두 장 앞에 앉는다. 돈이 아니라 예수금 300으로.
- 첫날엔 다이아몬드를 보고 암람을 두 발 걸고 비행기를 하늘에 둔 채 집에 가고, 넷째 주엔 다이아몬드 셋인 날 암람을 걸지 않는다.
- 목계의 네 단계를 한 달에 걸쳐 온몸으로 지나간다. 등급은 웬맨. 목계는 하늘에서.

“날씨가 좋다고 제 예수금이 커진 건 아니잖아요.”



번외의 메인 교관

### 씨걸 (SeaGAL) · 콜싸인 식스뷰

메타파일럿 수석 교관 · T-600 훈련기의 개발자

- “주식을 보다가 멀미가 나서 만들었다. 숫자는 멀미가 나는데 계기판은 안 나더군.”
- 세 공간(상황실·시뮬레이터·활주로)과 문턱, 예수금과 목계지심을 세운 사람. 기준값은 하나도 주지 않는다. “그걸 말하면 기법이 된다.”
- 여전히 한 줄만 쓴다. 평가 날에는 정말 한 줄이었다.

“그걸 말하면 기법이 된다.”

칭찬 담당 · 야간 초계의 변호인



## 레이 (Ray) · 콜싸인 매직

메타파일럿 튜터

- 칭찬을 한 줄로 줄이라는 지시를 받고 괄호 안에서 투덜거린다. “그건 기다림이 아니라 희망이에요.”
- “시세 멀미는 저도 겪어 봤죠.” 선풍기는 번외에서도 켜져 있다. 종가 매수·익일 매도를 야간 초계비행이라 부른 사람.

**“남의 락온은 남의 결심이에요.”**



핑크 조종간을 게임 키에 묶은 사람

## 티타 (Tita)

타이탄 PC방 사장 · 아카데미 정비 공방 교관

- “인서트가 락온, 딜리트가 덜어내기, 스페이스가 발사. 방아쇠 당기는 손맛이 있어야 하니까.”
- “돈 잃는 건 조종간 깎을 때로 충분해.” 씨겔이 이 말을 Intermission에서 인용한다. 4권 공방의 문을 연다.

“손은 무릎 말고 드라이버에.”

멀티

같은 하늘에서 쏘는 사람들

## 고스트 & 멀티 하늘의 쿨싸인들

GHOST#4208 · 보라보라 동기 · 댓글창 사람들

- 멀티 하늘에서 같은 적기를 쏘는 다른 훈련생들. 그들의 무장은 보이지만 그들의 계획은 보이지 않는다.
- 고스트는 끝내 암람을 봉인하기로 하고, 보라보라 1번기는 이 탈 고도에 걸리고, 댓글창은 Repair\_Bill\_Bot의 라면 그릇을 쏜다.

# 크리에이터 파일럿

PROLOGUE · Welcome to the Money War

## ◆ 1. 방수포 아래의 비행기

콜싸인 팔레트를 받고 보름이 지났다. 아카데미 알림은 조용했고, 나는 모처럼 타블렛 앞에 앉아 그림을 그렸다. 레이의 전투기, 티타 형의 철문, 보라보라의 활주로. 시즌 1부터 3까지를 한 장에 넣고 있는데, 휴대폰이 울렸다.

[SeaGAL]: “지하 격납고. 내일 09시.”

“...지하 격납고가 있었어요?”

답은 없었다. 그 양반은 원래 그렇다.

다음 날, 아카데미 베이스캠프 지하. 기름 냄새도 엔진 소리도 없는 묘하게 고요한 공간 한가운데, 방수포가 씌워진 무언가가 놓여 있었다. 레이 쌤이 그 앞에 서서 박수를 쳤고, 씨겔 교관은 팔짱을 낀 채 벽에 기대 있었다. 티타 형은 바닥에 앉아 내 핑크 조종간을 무릎에 올려 두고 있었다.

“카야 님! 시즌 3까지 축하합니다. 그럼 이번에 탑승할 기체는 과연!”

레이 쌤이 방수포를 확 걷었다.

펄럭—!

방수포 아래에 있던 것은 티타눔 기체가 아니었다. 레이싱 체어 하나, 모니터 두 장, 그리고 붉고 푸른 숫자가 실 새 없이 깜빡이는 화면. 컴퓨터 책상이었다.

“.....이게 뭐니까, 쌤?”

## ◆ 2. 메타파일럿은 크리에이터다

“질문은 교관님한테.”

레이 쌤이 한 발 물러섰다. 씨겔 교관이 벽에서 몸을 뺐다.

“팔레트. 메타파일럿이 뭐라고 생각하나.”

“...비행 시뮬레이터로 파일럿이 되는 사람이요.”

“반만 맞다. 메타파일럿은 **크리에이터**다. 비행은 큰 범주고, 그 안에서 자기 분야의 파일럿이 파생된다. 너는 그림을 그리니 일러스트 파일럿이고, 레이 는 사람을 가르치니 튜터 파일럿이고, 티타는 손으로 만드니 엔지니어 파일럿이다. 그리고 이걸—”

씨겔이 모니터를 턱으로 가리켰다.

“**트레이딩 파일럿**의 훈련기다. 첫 번째 파생 과정. 내 졸업작품이다.”

“교관님이... 직접요?”

“주식을 보다가 멀미가 나서 만들었다. 숫자는 멀미가 나는데 계기판은 안 나 더군.”

레이 쌤이 옆에서 조용히 선풍기를 들어 보였다. 씨겔이 못 본 척했다.

## ◆ 3. 세 개의 공간

모니터에 불이 들어왔다. 익숙한 것이 보였다. 기상도. 레이더. 편대. 콜싸인. 탄약. 비행기의 계기판이었다. 다만 적기의 이름이 종목이었고, 고도가 등락률이었고, 연료가 거래대금이었다.

“잘 들어라. 이 과정에는 공간이 셋 있다.”

씨겔이 손가락을 하나씩 폈다.

“첫째, **상황실**. 이 훈련기다. 오늘 하늘의 날씨와 돈의 흐름, 어느 편대가 뜨는지 보여 준다. 둘째, **시뮬레이터**. 그 데이터로 만든 게임이다. 예수금 300으로 적기와 싸운다. 돈이 아니라 예수금이라는 이름의 탄약이다. 셋째—”

그는 세 번째 손가락을 접었다.

“**활주로**. 진짜 돈이 오가는 각자의 증권사 화면. 거기는 이 과정이 들어가지 않는다. 아카데미는 네게 세스나를 가르쳤지만 진짜 세스나에 태우진 않았다. 여기도 같다. 우리는 문턱까지만 간다. 문턱을 넘는 건 네 결정이고, 넘기 전에 모의 계좌로 먼저 가라. 이 책의 어떤 문장도 '사라'고 말하지 않는다.”

“...그럼 뭘 배우는 거예요?”

“**기다림, 인내, 비중**. 그리고 심법 하나.”

“...비행이랑 뭐가 달라요?”

“같다. 그래서 네가 여기 앉아 있다. 세 시즌 동안 하늘을 읽고, 적기를 고르고, 쏘지 말지 결심하고, 살아 돌아오는 법을 배웠다. 트레이딩이 그거다. 날씨를 읽고, 적기를 고르고, 걸지 말지 결심하고, 예수금을 들고 돌아온다. 다만 하나 — 이걸 네가 배운 것 중 가장 어려운 **도그파이팅**이다. 적기가 사람이고, 그 사람들도 전부 널 보고 있다.”

“...그래서 마지막이군요.”

“그래서 마지막이다. 그리고 이 게임의 규칙은 딱 하나다.”

“하나요?”

“**예수금을 불려라**. 그 외의 숫자는 이 과정에 없다. 언제 쏘지, 얼마나 쏘지, 언제 그만둘지 — 전부 네가 정한다. 결과만 예수금으로 돌아온다.”

#### ◆ 4. 장전은 사는 것, 발사는 파는 것

티타 형이 조종간을 들고 일어났다.

“게임 키는 이거로 쓴다. 탭이 다음 표적, 엔터가 무장 교체, **인서트**가 **락온**, **딜리트**가 **덜어내기**, **스페이스**가 **발사**. 트리거는 스페이스에 걸어 뒀어. 방아쇠 당기는 손맛이 있어야 하니까.” ▶①

“마우스로 하면 안 돼요?”

“마우스는 너무 쉬워. 엄지가 방아쇠 위에서 **멈칫하는 0.5초**가 네 결심이야. 그 0.5초가 없으면 많이 쏘고, 많이 쏘면 죽는다.”

“락온이랑 발사가 따로예요? 3권 땀 락온하고 바로 쏘는데.”

씨겔이 대답했다.

“여기선 락온이 **사는 것**이고 발사가 **파는 것**이다. 락온하면 네 기체가 적기 꼬리를 물고 따라간다. 그때의 고도가 네 수평선이 된다. 적기가 수평선 위로 오르면 네가 이기고 있고, 아래로 내려가면 지고 있는 거다. 네가 발사하는 순간 정산이다. 위에서 쏘면 예수금이 늘고, 아래에서 쏘면 준다.”

“...그럼 락온하고 안 쏘면요?”

“네 비행기가 하늘에 떠 있는 거다. 밤 여덟 시에 게임이 대신 쏜다.”

“밤 여덟 시요?”

“교전 시간이 아침 여덟 시부터 밤 여덟 시까지다. 야간 초계도 있으니까.”

## ◆ 5. 예수금 300

레이 쌤이 의자를 빼 주었다. 나는 앉았다. 화면 오른쪽 아래에 숫자가 떠 있었다. CAPITAL 300 / 300.

“카야 님, 이게 예수금이예요. 무장은 셋. 기총은 작게, 사이드와인더는 보통, 암람은 크게 거는 거예요. 얼마를 걸지는 카야 님이 정하고요.”

“그럼 많이 걸고 위에서 쏘면—”

“네. 많이 늘죠. 많이 걸고 아래에서 쏘면 많이 줄고요.”

씨걸이 마지막으로 한마디 했다.

“팔레트. 이 과정의 수수료 기준은 '많이 번 사람'이 아니다. 한 달 뒤에 안다. 내 일 09시. 해산.”

나는 화면을 봤다. 09:00이 가까워지고 있었다. 숫자들이 깜빡였다. 심장이 뛰었다. 세스나 때도, 야생마 때도, 독사 때도 뛰었던 그 박동. 다만 이번엔 상대가 비행기가 아니라 **나 자신**이라는 걸, 그때는 몰랐다.

✈ 프롤로그 한눈에 보기

- 1 메타파일럿은 크리에이터입니다. 트레이딩 파일럿은 씨걸의 졸업작품이자 첫 번째 파생 과정입니다.
- 2 공간은 셋입니다. 상황실(훈련기) · 시뮬레이터(게임) · 활주로(각자의 증권사 화면). 이 책은 문턱까지만 갑니다. 문턱을 넘기 전에는 모의 계좌부터.
- 3 게임의 규칙은 하나, 예수금을 불리는 것. 락온 = 사는 것(그때 고도가 수평선), 발사 = 파는 것(위면 늘고 아래면 줄). 언제·얼마나·언제까지는 전부 훈련생이 정합니다. 교전 시간은 08:00~20:00.

▶ 영상 모아보기 · 프롤로그

짧은 장면 영상

| 번호 | 장면 · 이럴 때 보세요                                                          | 코드    | QR                                                                                |
|----|------------------------------------------------------------------------|-------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| ①  | 핑크 조종간에 시뮬레이터 키 배정하기<br>(Tab·Enter·Insert·Delete·Space)<br>게임 키가 헛갈릴 때 | 5-001 |  |

폰으로 보고 있다면 붉은 제목을 누르세요. QR이 안 찍히면 metapilots.kr/v 에서 코드를 입력하세요.

▶ 카야 채널 댓글창

F-16 다음 기체가 컴퓨터 책상이었습니다 (번외 시작)

조회수 4.4만회 · 좋아요 1.9천개

M

Meta\_Rookie

헐 F-16 다음이 듀얼 모니터 ㅋㅋㅋㅋ 반전 미쳤다.

S

SkyHigh99

"락온이 사는 거고 발사가 파는 거다" 이 한 줄로 이해됨.

S

Seagull\_Veteran

야 팔레트, 조종간 꼭 잡아라. 다이아몬드 뺏다고 암람부터 걸면 힘들게 깎아 만든 러더 페달 값까지 날아간다 ㅋㅋㅋ



**TITAN\_PCbang**

돈 잃는 건 조종간 꺾을 때로 충분함. —T



**Trading\_Ace**

"그 외의 숫자는 이 과정에 없다" ... 기법 책 백 권보다 낫다.

## 제 1 부



# 허세

제 기운을 믿는 닭 — 상황실 읽기

0 교 시

# 전장의 지리

The Lay of the Land

## ◆ 1. 지도부터

첫 출격 전날. 씨겔이 모니터를 끄고 종이 한 장을 책상에 놓았다. 손으로 그린 지도였다.

“비행 전에 뭘 봤지?”

“지도요. 구역이 어디고, 활주로가 어디고, 어디가 금지 구역인지.”

“여기도 지도가 있다. 오늘은 이것만 외운다. 기법이 아니라 **상식**이다. 모르고 날면 죽는 게 아니라, 모르고 날면 **창피하다**.”

## ◆ 2. 두 개의 하늘, 그리고 시간

“하늘이 둘이다. **코스피**는 큰 비행기들의 하늘, **코스닥**은 경비행기와 신예들의 하늘. 같은 날 한쪽만 맑은 날이 흔하다.”

“교전 시간은요?”

“진짜 장은 아침 아홉 시에 열고 오후 세 시 반에 닫는다. 그 앞뒤로 시간외가 조금 있다. 이 훈련기는 여덟 시부터 저녁 여덟 시까지 보여 주고, 시뮬레이션도 그 안에서 논다. 이 시간 밖에서는 적기가 움직이지 않는다. 그런데 **뉴스는 밤에도 움직인다**. 그래서 다음 날 아침 적기가 어제 닫힌 고도와 다른 곳에서 시작한다.” ▶①

“...깍이요?”

“그 말 어디서 들었나.”

“뎃글창이요.”

### ◆ 3. 천장과 바닥

“적기는 하루에 어디까지 오르고 내리나?”

“...무한대?”

“아니다. 위아래 30%가 천장과 바닥이다. 거기 닿으면 그날은 더 못 움직인다. 상한가, 하한가. 그리고 너무 급하게 오르거나 내리면 잠깐 **멈춘다**. 난기류 경보다. 2분쯤 호가가 묶였다가 풀린다. 그동안 네 발사는 안 나간다.”

“멈추면 어떡해요?”

“기다린다. 비행기에서 난기류 만나면 뭘 했지?”

“...벨트 매고 기다렸죠.”

### ◆ 4. 예수금, 수수료, 결제

“이 게임의 300이 진짜 활주로에선 **예수금**이다. 증권사 계좌에 들어 있는 네 현금. 그 안에서만 산다. 남의 연료로 나는 것 — 미수, 신용, 빚 — 이 과정에는 없다. 그건 허세의 끝판이다.”

“사고팔 때 돈이 들어요?”

“든다. 살 때 수수료, 팔 때 수수료와 세금. 적지만 매번 나간다. 연료비다. 많이 쓰는 사람은 그것만으로도 예수금이 준다. 그리고 판 돈은 **이틀 뒤**에 현금이 된다. 착륙하고 바로 격납고에서 돈을 세는 게 아니라, 이틀 뒤 정산이다.”

“이틀이요?”

“그래서 오늘 판 돈으로 오늘 또 사는 건 되지만, 뽑아 쓰는 건 이틀 뒤다. 이 게임은 그걸 생략했다. 실전에선 있다.”

### ◆ 5. 사람들

“마지막. 이 하늘에 누가 있나.”

“...외인, 기관, 개인이요. 1교시 수급에 나오는.”

“맞다. 외인은 바다 건너 항공모함, 기관은 국내 대형기, 개인은 경비행기 때. 그리고 **공시**라는 게 있다. 회사가 공식으로 띄우는 무전. 증자, 합병, 실적, 거래 정지. 적기가 갑자기 멈추거나 떨어질 때 그 무전이 먼저 떠 있는 경우가 많다. 훈련기 캘린더와 로그북이 그걸 모아 준다.”

씨걸이 지도를 접었다.

“이게 전부다. 여기 적힌 건 서점의 모든 주식책 첫 장에 있다. 그 책들의 나머지 장은 전부 기법이고, 이 과정엔 없다. 내일 첫 출격.”

### ✈ 0교시 한눈에 보기

- ① 하늘은 둘(코스파·코스닥). 정규장은 09:00~15:30, 앞뒤로 시간외. 훈련기·시뮬레이터는 08:00~20:00. 뉴스는 밤에도 움직여 다음 날 시작 고도가 달라집니다(갭).
- ② 하루 천장·바닥은  $\pm 30\%$ (상한가·하한가). 급변 시 잠시 호가가 멈춥니다(변동성 완화장치). 난기류 경보처럼 기다립니다.
- ③ 예수금 안에서만. 미수·신용은 이 과정에 없습니다. 사고팔 때 수수료·세금(연료비)이 나가고, 판 돈은 이틀 뒤 현금이 됩니다. 외인·기관·개인, 그리고 공시(회사의 공식 무전).

#### ▶ 영상 모아보기 · 0교시

짧은 장면 영상

| 번호                                                                                                   | 장면 · 이럴 때 보세요                                                      | 코드    | QR                                                                                  |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| ①                                                                                                    | <b>훈련기 타임라인 — 장 시간·시간외</b><br><b>· 08:00~20:00</b><br>교전 시간이 헛갈릴 때 | 5-018 |  |
| 폰으로 보고 있다면 붉은 제목을 누르세요. QR이 안 찍히면 <a href="http://metapilots.kr/v">metapilots.kr/v</a> 에서 코드를 입력하세요. |                                                                    |       |                                                                                     |

#### ▶ 카야 채널 댓글창

**모르고 날면 창피하다 (전장의 지리)**

트레이딩 상식) · 조회수 2.2만회 · 좋아요 900개

F

**First\_Timer**

이틀 뒤 결제... 처음 알았음. 판 돈 바로 뽑으려다 당황한 1인.

T

**Turbulence**

VI 걸렸을 때 발사 안 나가서 패닉했었는데, 난기류 경보라고 하니까 이해됨.

S

**Seagull\_Veteran**

"남의 연료로 나는 건 허세의 끝판" 이거 1부 제목이랑 연결되네.

## 1 교시

# 세 개의 기상도

Weather & Money Flow

### ◆ 1. 09시, 그리고 화면이 터졌다

09시 00분 00초. 화면 전체가 빨강과 파랑으로 번쩍였다. 수백 개의 적기가 좁은 협곡에서 난투극을 벌이듯 오르내렸다.

“와! 저기 솟구치는 놈! 지금 락온하면—”

“팔레트.”

“네!”

“기상도부터. 어느 적기든 쏘기 전에 하늘을 본다. 1권 2교시에서 배웠을 텐데.”

나는 손을 뗐다. 기억났다. 바람과 구름을 읽고, 안 날아야 할 날엔 안 나는 것. 그게 비행의 첫 교훈이었다.

## ◆ 2. 세 개의 하늘

훈련기 화면 위쪽에 기상도 세 칸이 있었다. ▶①

“왼쪽부터. **나스닥**, 글로벌 하늘. 밤사이 미국이 어땠는지. 가운데 **코스피**, 국내 하늘. 오른쪽 **야간 선물**, 새벽의 바람. 셋 다 맑은 날이 있고, 셋 다 흐린 날이 있고, 반만 맑은 날이 있다.”

“흐린 날엔 안 날아요?”

“그건 네가 정한다. 나는 흐린 날엔 작게 건다. 그게 내 '비중'의 첫 문장이다. 네 문장은 네가 써라.”

## ◆ 3. 돈의 흐름 — 수급

그 아래, 시장 종합 수급 현황이 있었다. 코스피 총 거래대금, 코스닥 총 거래대금, 그리고 외인·기관·개인이 각각 얼마를 사고팔았는지. ▶②

“이건 연료 창고예요?”

“전장 전체의 연료다. 어제보다 돈이 더 들어온 하늘인지 덜 들어온 하늘인지, 그리고 큰 비행기들이 사고 있는지 팔고 있는지. 외인과 기관이 둘 다 파는 날에 개인만 산다? 그건 큰 비행기들이 활주로를 떠나고 경비행기만 남은 하늘이다.”

“경비행기만 남으면요?”

“바람에 약하다.”

## ◆ 4. 상황과 뉴스, 그리고 캘린더

훈련기 로그북 탭에는 07시에 올라온 브리핑이 있었다. 글로벌 기상도, 개장 전 상황, 밤사이 뉴스. ▶③

“날씨와 연료를 봤으면 **왜** 그런지를 본다. 어젯밤 미국에서 무슨 일이 있었는지, 오늘 어느 업종에 뉴스가 있는지. 캘린더엔 신규 상장, 실적 발표, 휴장이

박혀 있다. 큰 실적 발표 전날엔 그 편대가 숨을 죽이고, 신규 상장 날엔 그 테마가 흔들린다.”

“3권 Intermission 2에서 제가 왜 격추당했죠?”

“무전을 못 알아들어서. 여기 무전이 시황과 캘린더다. 적기만 보지 말고 적기가 왜 움직이는지를 본다.”

## ◆ 5. 흙먼지

화면 위쪽 타임라인이 08:00부터 20:00까지 그어져 있었다. 09:00 직후가 유난히 붉게 번쩍였다.

“개장 직후를 나는 **흙먼지**라고 부른다. 어제 산 사람이 팔고, 오늘 사려는 사람이 사고, 둘이 뒤엉켜 먼지가 인다. 먼지 속에선 어느 적기가 진짜인지 안 보인다. 2권 때 레이가 뭐라고 했지?”

“...먼지 가라앉을 때까지 방아쇠 잠그고 대기.”

“그때는 프로펠러였고 지금은 돈이다. 같은 하늘이다. 언제 먼지가 가라앉는지는 네가 보면 안다. 이 게임은 먼지 속에서 쏘는 걸 막지 않는다. 막지 않는 대신 기록한다.”

### ➤ 1교시 한눈에 보기

- 1 적기를 보기 전에 하늘부터. 기상도 셋(나스닥·코스피·야간 선물). 흐린 날에 얼마나 걸지는 훈련생이 정합니다.
- 2 수급: 시장 전체 거래대금이 어제보다 많은지, 큰 비행기(외인·기관)가 사는지 파는지. 경비행기만 남은 하늘은 바람에 약합니다.
- 3 시황·뉴스·캘린더(상장·실적·휴장)는 적기가 왜 움직이는지 알려 주는 무전입니다.
- 4 개장 직후는 흙먼지. 게임은 막지 않고 기록합니다. 먼지가 언제 가라앉는지는 보면 압니다.

| ▶ 영상 모아보기 · 1교시 |                                             | 짧은 장면 영상 |                                                                                   |
|-----------------|---------------------------------------------|----------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 번호              | 장면 · 이럴 때 보세요                               | 코드       | QR                                                                                |
| ①               | 세 개의 기상도 읽기<br>출격 여부를 정할 때                  | 5-002    |  |
| ②               | 시장 수급 현황 — 전일 대비·외인·기관·개인<br>어느 하늘로 갈지 모를 때 | 5-003    |  |
| ③               | 로그북 브리핑과 캘린더 — 적기가 왜 움직이나<br>시황·뉴스·일정을 볼 때  | 5-011    |  |

폰으로 보고 있다면 붉은 제목을 누르세요. QR이 안 찍히면 metapilots.kr/v 에서 코드를 입력하세요.

## ▶ 카야 채널 댓글창

## 9시 1분에 락온하려다 혼났습니다 (세 개의 기상도)

조회수 3.1만회 · 좋아요 1.2천개

- M**
**Meta\_Rookie**  
 9시 개장하자마자 눈 뒤집혀서 아무거나 샀다가 당한 내 애기네  $\pi\pi$  먼지였구나.
- R**
**Radar\_King**  
 "네 문장은 네가 써라." 규칙을 안 주는 교관 처음 봄.
- S**
**SkyHigh99**  
 경비행기만 남은 하늘은 바람에 약하다... 비유 미쳤다.

## 2 교 시

# 주도주 고르기

Finding Today's Leader

### ◆ 1. 널리 알려진 방법

“오늘은 이 과정에서 제일 중요한 교시다. 비법이 아니다. **누구나 아는 방법**이다. 그래서 중요하다.”

씨걸이 훈련기의 TOP 30 탭을 열었다. 거래대금 상위 30개 적기. ▶①

“수천 종목 중에 오늘의 주도주를 어떻게 찾나. 알려진 답은 하나다. **거래대금이 많이 터진 종목 안에서 찾는다.** 돈이 몰린 곳에 주도주가 있을 확률이 높다. 그래서 TOP 30이다.”

“그럼 1등을 쏘면 되겠네요.”

“1등은 항공모함이다. 매일 1등이다. 그래서 두 번째 단계가 있다.”

### ◆ 2. 묶어라

화면이 바뀌었다. TOP 30이 업종·테마별로 묶여 있었다. 로봇에 셋, 반도체에 다섯, 2차전지에 넷, 방산에 둘. ▶②

“같은 업종이나 테마로 묶는다. 한 테마에 여럿이 모여 있으면, 그 섹터에 돈이 쏠리고 있다는 뜻이다. 2권 때 대장기가 혼자 날던가?”

“아니요. 편대로 날았어요.”

“여기서도 같다. 편대가 보이면 그 편대의 테마가 오늘의 작전명이다. 혼자 뛰는 놈은 누가 밀어 올리는지 모른다.”

### ◆ 3. 하나를 고른다

“편대를 찾았으면, 그 안에서 **한 종목**을 고른다. 편대장(1위)인지, 뒤에서 올라오는 웬만한지, 연료가 얼마나 들어오는지, 속도가 얼마나 빠른지, 체급이 뭔지 — 여기서부터는 사람마다 다르다. 나는 경비행기에 크게 걸지 않는다. 그건 내 문장이다. 네 문장은 네가 써라.”

“...쉽지 않은데요.”

“쉽지 않다. 그래서 매일 한다. 1교시의 날씨·수급·뉴스가 이 세 단계를 받쳐 준다. 이 다섯 가지가 알려진 전부다. 이 책도 거기까지만 가르친다.”

### ◆ 4. 연료, 속도, 체급

표에 열이 많았지만 씨겔은 셋만 짚었다.

“**연료**가 거래대금. 2권 레이가 거래량은 끄라고 했지? 여기엔 거래량 열이 아예 없다. **속도**가 회전율, 하루에 주인이 얼마나 바뀌나. 빠른 적기는 높이 가고 빨리 떨어진다. **체급**이 시총. 경비행기는 바람 한 번에 크게 움직이고, 항공모함은 하루 종일 가야 조금 움직인다.”

“그럼 뭘 싸요?”

“네 예수금과 네 심장이 정한다.”

#### ➤ 2교시 한눈에 보기

- ① 주도주를 찾는 널리 알려진 방법: ① 거래대금 TOP 30 안에서 ② 같은 업종·테마로 묶어, 여럿이 모인 섹터에 돈이 쏠린다고 보고 ③ 그 안에서 한 종목을 결심한다. 1교시의 날씨·수급·뉴스가 이를 받쳐 줍니다.
- ② 혼자 튀는 적기는 누가 밀어 올리는지 모릅니다. 편대의 테마가 오늘의 작전명입니다.
- ③ 연료 = 거래대금, 속도 = 회전율, 체급 = 시총. 어느 한 종목을 고르는 기준은 사람마다 다릅니다. 쉽지 않습니다. 그래서 매일 합니다.

▶ 영상 모아보기 · 2교시

짧은 장면 영상

| 번호 | 장면 · 이럴 때 보세요                           | 코드    | QR                                                                                |
|----|-----------------------------------------|-------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| ①  | 거래대금 TOP 30에서 시작하기<br>주도주를 어디서 찾을지 모를 때 | 5-004 |  |
| ②  | TOP 30을 테마로 묶어 돈이 쏠리는 섹터 보기<br>편대를 찾을 때 | 5-005 |  |

폰으로 보고 있다면 붉은 제목을 누르세요. QR이 안 찍히면 [metapilots.kr/v](https://metapilots.kr/v) 에서 코드를 입력하세요.

▶ 카야 채널 댓글창

**비법이 아니라서 중요합니다 (주도주 고르기)**

TOP 30 · 테마) · 조회수 2.8만회 · 좋아요 1.0천개

T

**Trading\_Ace**

TOP 30 → 테마로 묶기 → 하나 고르기. 다 아는 건데 이렇게 또박또박 들으니까 다르네.

S

**Speed\_Demon**

"쉽지 않다. 그래서 매일 한다."

레

**레이 Ray [공식 튜터]**

거래량 열이 없는 이유: 2권 8교시 때 제가 끄라고 했기 때문입니다. 교관님이 제 말을 들으셨습니다. (처음)

## 3 교 시

## 첫 출격

The First Sortie

## ◆ 1. 다이아몬드

TOP 30 표에 D-Max라는 열이 있고, 몇몇 적기 옆에 다이아몬드가 붙어 있었다. ▶①

“이건 뭐예요?”

“훈련기가 자기 기록을 깬 적기에 붙여 주는 표시다. 어떻게 고르는지는 내 필살기라 이 책엔 없다. 표시는 후보일 뿐이다. 고르는 건 2교시에서 배운 대로 네가 한다.”

“필살기를 알려 주시지…”

“기본기 없는 필살기는 허세다. 1부 제목이 뭐였지.”

“…허세요.”

“그렇다. 그리고 하나만 더. '자기 기록을 깬다'는 말은 네게도 쓴다. 한 달 뒤 수료 기준이 남과의 등수가 아니다. 네 1주차 기록이다.”

## ◆ 2. 첫 출격 — 락온

사냥할 시간이었다. 먼지는 가라앉았고, 시뮬레이터 HUD에 로봇 대장기가 떠 있었다. 다이아몬드. 편대 셋. 날씨는 셋 다 맑음.

“ 쌤, 이젠 다이아몬드고, 편대고, 날씨도 맑아요. 다 맞죠?”

“맞아요, 카야 님. 그런데—”

“암람! 인서트!”

화면에 수평선이 그어졌다. 적기 고도 +18.5. 건크로스가 적기 꼬리에 붙어 따라가기 시작했다. CAPITAL 300 → 200. 암람은 크게 거는 무장이었다. ▶②

“—걸기 전에 얼마를 걸지…”

“또 암람! 인서트!”

200 → 100. 수평선이 +18.7로 살짝 올라왔다. 적기가 +19, +20, +21. 수평선 위, 초록. 현재 손익 +13.

“봤죠? 이게 다이아몬드의 힘이에요!”

### ◆ 3. 플레어

09시 31분. 적기가 +21에서 +14로 떨어졌다. 7%가 1분 만에 사라졌다. 적기 꼬리에서 불꽃이 쏟아졌다. 플레어. RWR이 울었다. 수평선 아래, 빨강. 현재 손익 -45.

“...어?”

손이 스페이스로 갔다. 레이 씬이 선풍기를 내 얼굴 쪽으로 돌렸다.

“카야 님, 3권 9G 때 뭐 했죠.”

“...히, 히.”

“그거예요. 숨 끊어 쉬고, 손은 무릎에. 지금 쏘는 건 결심이 아니라 반사예요.”

나는 손을 무릎에 올렸다. 히, 히. 화면은 빨갳다.

09시 40분. +9. -95. 나는 발사를 못 했다. 쏘면 지는 게 확정이니까. 09시 55분. +11. 10시 20분. +7. 손은 스페이스 위에 있었고, 누르지 못했다.

“카야 님, 지금 뭐 하고 있어요?”

“...기다려요. 올라올 거예요.”

“그건 기다림이 아니예요. 그건 희망이에요. 숨은 잘 쉬었어요. 그건 칭찬.”

나는 R키를 눌렀다. 300. 다시 암람. 또 R. 또 암람. 10시 50분, 세 번째 R키를 누르는 내 손을 티타 형이 잡았다.

“팔레트. 평가 모드에선 R키가 없어.”

“...네?”

“오늘은 훈련 모드라 봐주는 거야. 실제 하루엔 300이 한 번뿐이다.”

#### ◆ 4. 비행기를 하늘에 두고

세 번째 300으로 나는 로봇 대장기에 다시 암람을 걸었다. 이번엔 +12에서. 그리고 점심을 먹으러 갔다. 오후엔 타블렛을 켜다. 저녁엔 2권 영상을 편집했다.

19시 50분. 휴대폰이 울렸다.

[매직] 팔레트, Bingo. 10분 뒤 자동 정산.

“...아.”

20시 00분. 화면에 [정산(자동)] 글씨. 발사 고도 +5.2. 수평선 +12. 손익 -68. 잔량 232.

레이 썸이 훈련일지를 띄웠다. 씨겔의 한 줄이 아래에 붙어 있었다.

“비행기를 하늘에 두고 집에 갔군. 제 기운을 믿는 답. 1부 끝.”

“답이요?”

“나중에.”

#### ✈ 3교시 한눈에 보기

- ① 다이아몬드는 훈련기가 자기 기록을 깬 적기에 붙이는 표시입니다. 고르는 방법은 교관의 필살기라 책에 없습니다. 표시는 후보일 뿐, 고르는 것은 2교시의 방법대로 훈련생이 합니다.
- ② 락온(Insert)하면 그때 고도가 수평선이 되고 건크로스가 적기를 따라 갑니다. 증원하면 수평선이 옮겨집니다. 수평선 위는 초록(이김), 아래는 빨강(짐). 발사(Space)가 정산입니다.
- ③ "올라올 거예요"는 기다림이 아니라 희망입니다. 락온하고 발사를 잊으면 20:00에 게임이 대신 쏩니다. 평가 모드에는 R키가 없습니다.

▶ 영상 모아보기 · 3교시

짧은 장면 영상

| 번호 | 장면 · 이럴 때 보세요                                      | 코드    | QR                                                                                |
|----|----------------------------------------------------|-------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| ①  | 훈련기의 다이아몬드 표시 — 후보일 뿐<br>표시가 원지 궁금할 때              | 5-006 |  |
| ②  | 락은(Insert)과 수평선 — 증원하면 선이 옮겨진<br>다<br>수평선이 원지 모를 때 | 5-007 |  |

폰으로 보고 있다면 붉은 제목을 누르세요. QR이 안 찍히면 [metapilots.kr/v](https://metapilots.kr/v) 에서 코드를 입력하세요.

▶ 카야 채널 댓글창

비행기를 하늘에 두고 집에 갔습니다 (첫 출격)

자동 정산) · 조회수 5.2만회 · 좋아요 2.1천개

M

Meta\_Rookie

R키 세 번 ㅋㅋㅋㅋ 실제로 R키가 없다는 말에 소름.

D

Diamond\_Hands

"기본기 없는 필살기는 허세다" ... 그리고 "그건 기다림이 아니라 희망이에요".  
오늘 두 분 다 칼이네.

B

Bingo\_Call

19:50 Bingo 무전 받아 본 사람 손. (저요)

R

Repair\_Bill\_Bot

[자동 견적 시스템] 금일 예수금 -68. 라면 68그릇. 하늘에 둔 비행기 1대.

S

Seagull\_Veteran

"제 기운을 믿는 닭" ← 이게 뭔지 아는 사람? 장자 읽은 사람 손.

Phase 1 · The Boastful Rooster

## 제 2 부



# 그림자

소리와 그림자에 반응하는 닭 — 기다림

## 4 교 시

# 적토마 관제소

The Red Horse List

### ◆ 1. 관심종목은 사람이 고른다

둘째 날. 훈련기의 세 번째 탭, 관심종목. '적토마 관제소'라는 이름이 붙어 있었다.

“어제 TOP 30이 레이더였다면, 이건 **관제소**다. 레이더가 잡은 30대 중에서 조건을 통과한 놈만 여기 올라온다. 역할이 붙지. 대장기, 단독비행, 워맨.” ▶①

“조건달성 별표는요?”

“훈련기가 보는 조건을 다 통과한 적기. 조건이 뭔지는 묻지 마라. 별이 있다고 쏘는 게 아니다. 별은 '후보'다. 결심은 2교시대로 사람이 한다.”

“왜 기체가 다 안 해 줘요? 3권 때 폭격 조준기는 다 해 줬는데.”

“조준기는 폭탄이 떨어질 **지점**을 계산한다. 떨어뜨릴지 말지는 안 정한다. 여기도 같다.”

### ◆ 2. 남의 건크로스

시뮬레이터로 넘어갔다. 그런데 하늘이 어제와 달랐다. 로봇 대장기 꼬리에 작은 건크로스가 하나 더 붙어 있었다. [BoraBora\_No1]. 2권과 3권에서 내 옆에서 날던 그 사람. 그리고 무선 통신 창에 메시지.

[09:24:11] [BoraBora\_No1] 로봇 대장기 락온 (AIM-9)

“ 쌤, 누가 있어요!”

“멀티입니다, 카야 님. 같은 하늘에 다른 훈련생이 있어요. 같은 적기를 물면 그 사람 건크로스가 보여요.” ▶②

09시 26분. [BoraBora\_No1] 발사. Splash. 건크로스가 사라졌다.

“1번기가 벌었어요! 2권 때 제 웡맨이요! 저도—”

“카야 님.”

“—락온!”

사이드와인더. 수평선 +13. 그리고 적기는 +13에서 +11로 내려왔다. 1번기는 +13에서 이미 나갔던 것이다.

“.....”

“2권 7교시 때 뭐라고 했죠. 앞 비행기만 보고 따라가면?”

“...고무줄이요.”

“남의 락온은 남의 결심이에요. 아는 사람이어도요. 저 사람의 수평선, 저 사람의 계획이에요. 카야 님은 저 사람이 **나가는 걸** 보고 들어간 거예요.”

나는 수평선 아래에서 발사했다. 손익 -6. 처음으로 내 손으로 지는 발사를 눌렀다. 그런데 어제 하늘에 두고 간 -68보다는 훨씬 덜 아팠다.

#### ✈ 4교시 한눈에 보기

- ① 적토마 관제소: TOP 30 중 조건을 통과한 적기만 올라옵니다. 별표는 '후보'이지 결심이 아닙니다. 결심은 사람이 합니다.
- ② 멀티 하늘에서 남의 건크로스가 보이고 남의 발사가 무전으로 옵니다. 남의 락온은 남의 수평선입니다. 아는 사람이어도. 남이 나가는 걸 보고 들어가지 않습니다.
- ③ 수평선 아래에서 내 손으로 발사한 작은 손실은, 하늘에 두고 간 큰 손실보다 덜 아픕니다.

▶ 영상 모아보기 · 4교시

짧은 장면 영상

| 번호 | 장면 · 이럴 때 보세요                         | 코드    | QR                                                                                |
|----|---------------------------------------|-------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| ①  | 적토마 관제소 — 역할·체급·조건달성<br>후보를 추릴 때      | 5-008 |  |
| ②  | 멀티 하늘 — 남의 콜싸인과 무선 통신<br>다른 훈련생이 보일 때 | 5-009 |  |

폰으로 보고 있다면 붉은 제목을 누르세요. QR이 안 찍히면 [metapilots.kr/v](https://metapilots.kr/v) 에서 코드를 입력하세요.

▶ 카야 채널 댓글창

1번기가 쏘길래 따라 락온했습니다 (적토마 관제소

멀티 하늘) · 조회수 3.6만회 · 좋아요 1.4천개

B

**BoraBora\_No1**

편대장님 미안합니다. 저는 +13에서 나갔습니다. 2권 땀 같은 적기를 쫓는데 여  
기선 각자네요.

F

**Follower**

남의 건크로스 보고 따라 락온한 1인... 저도요. 그림자 맞네요.

G

**GHOST\_4208**

내 손으로 지는 발사를 누르는 거, 그게 제일 어려운데 둘째 날에 했네.

## 5 교 시

# 같은 날을 두 번

The Replay

### ◆ 1. 리플레이

“오늘은 적기를 안 쏜다. 리플레이를 본다.”

씨겔이 훈련기 왼쪽, 향해 일지 저장소에서 파일 하나를 골랐다. 지난주 월요일.

“이 훈련기는 실시간 데이터를 전부 저장한다. 그래서 같은 날을 몇 번이고 다시 날 수 있다. 오늘 너는 지난 월요일을 **두 번** 난다. 한 번은 먼지 속에서 락온하고, 한 번은 먼지가 가라앉은 뒤에. 적기는 같은 적기다.” ▶①

### ◆ 2. 첫 번째 비행 — 먼지 속

09시 05분. 화면이 번쩍였다. 그날의 로봇 대장기가 솟구쳤다. 사이드와인더, 락온. 수평선 +8.

09시 12분. +4. 빨강. 09시 18분. +6. 09시 25분. +3. 플레어. 나는 발사했다. 손익 -15.

“먼지 속에서 쏘면 이렇게 된다. 너는 틀린 적기를 쏜 게 아니다. 틀린 **시간**에 췌다.”

### ◆ 3. 두 번째 비행 — 먼지가 가라앉은 뒤

리플레이를 되감았다. 같은 날. 이번엔 손을 무릎에 올렸다. 먼지가 가라앉고, 훈련기가 적토마 목록을 갱신했다. 로봇 대장기, 별, 편대 넷. 09시 40분. 고도 +7. 사이드와인더, 락온. 수평선 +7.

09시 52분. +10. 10시 05분. +13. 10시 20분. +15. 나는 발사했다. Splash. 손익 +24.

“……같은 적기인데.”

“같은 적기다. 다른 건 시계뿐이다. 이게 **기다림**이다. 기다림은 안 쏘는 게 아니다. 오늘 끝까지 올라갈 적기가 **나타날 시간을 기다리는** 거다. 언제인지는 네 블랙박스가 가르쳐 준다. 내 블랙박스는 먼지가 가라앉고 한 시간쯤이라고 한다. 네 것은 다를 수 있다.”

### ◆ 4. 야간 초계

“ 쌤, 근데… 아예 장중에 안 쏘는 사람은 없어요? 이거 너무 어려운데.”

레이 쌤이 끼어들었다.

“있어요. 장 끝날 때 락온해서 다음 날 아침에 발사하는 사람들. 장중 교전이 공중전이라면, 그건 야간 초계비행이에요. 어느 쪽도 틀리지 않아요. 다만 이 게임은 밤 여덟 시에 정산하니까, 야간 초계는 활주로에서 각자. 이 책은 공중전을 가르쳐요.”

“…그 책도 쓰시게요?”

씨겔이 대답 대신 리플레이 파일을 닫았다.

### ✈ 5교시 한눈에 보기

- 1 훈련기는 실시간 데이터를 저장하므로 같은 날을 리플레이로 다시 날 수 있습니다. 같은 적기를 먼지 속에서 락온한 것과 가라앉은 뒤 락온한 것은 결과가 다릅니다.
- 2 기다림은 안 쏘는 것이 아니라, 끝까지 올라갈 적기가 나타날 시간을 기다리는 것입니다. 그 시간은 자기 블랙박스가 가르쳐 줍니다.
- 3 장 끝에 락온해 다음 날 발사하는 야간 초계도 있습니다. 어느 쪽도 틀리지 않습니다.

#### ▶ 영상 모아보기 · 5교시

짧은 장면 영상

| 번호                                                              | 장면 · 이럴 때 보세요                    | 코드    | QR                                                                                |
|-----------------------------------------------------------------|----------------------------------|-------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| ①                                                               | 리플레이로 같은 날 다시 날기<br>지난 하루를 복기할 때 | 5-010 |  |
| 폰으로 보고 있다면 붉은 제목을 누르세요. QR이 안 찍히면 metapilots.kr/v 에서 코드를 입력하세요. |                                  |       |                                                                                   |

#### ▶ 카야 채널 댓글창

#### 같은 날을 두 번 날았습니다 (리플레이)

조회수 4.8만회 · 좋아요 2.0천개

#### T Time\_Traveler

리플레이로 같은 날 두 번... 이게 되네. 틀린 적기가 아니라 틀린 시간. 와.

#### N Night\_Patrol

저 야간 초계 쪽입니다. '어느 쪽도 틀리지 않다'에 울컥.

### Phase 2 · The Rooster That Jumps at Shadows

제 3 부



# 노려봄

기세만성한 달 — 인내

## 6 교 시

## 식스뷰 체크리스트

The Six-View Checklist

## ◆ 1. 쓰기 전에 적는다

셋째 주. 훈련기 왼쪽 위의 빨간 버튼, 식스뷰 체크리스트. 녹색 글씨의 옛날 터미널 화면이 떴다. ▶①

“락온 전에 이걸 채운다. 여섯 관점. **전장·편대·목표물·급유·무장·비상 탈출**. 2권 프롤로그 때 세 가지 시련, 3권 프롤로그 때 세 마리 괴물. 여기서 여섯 관점이다.”

“칸마다 점수가 나오네요?”

“점수는 훈련기가 매긴다. 그 점수로 출격할지 말지는 네가 정한다. 나는 내 점수가 낮은 날엔 안 난다. 그게 내 문장이고, 네 문장은 네가 써라.”

## ◆ 2. 여섯 칸

|       |                                                           |
|-------|-----------------------------------------------------------|
| 전장    | 국외·국내 분위기, 오늘의 뉴스                                         |
| 편대    | 돈이 쏠리는 섹터·테마                                              |
| 목표물   | 2교시대로 고른 적기. 편대 안에 있는가, 체급은, 훈련기의 별은                      |
| 급유    | 연료(거래대금)가 충분한가                                            |
| 무장    | 오늘 얼마를 걸 것인가 — 작게·보통·크게                                   |
| 비상 탈출 | <b>이탈 고도</b> . 이 아래로 내려가면 게임이 대신 발사하게 미리 걸어 둘 것인가, 걸면 어디에 |

“여섯 번째가 제일 중요하다. 걸지 말지, 걸면 어디에 — **쏘기 전에** 적는다.  
쏜 뒤엔 그 숫자가 안 보인다. 희망이 가려서. 3교시 때 네가 그랬다.”  
“...네.”

### ◆ 3. 콜싸인 식스뷰

체크리스트 맨 위에 콜싸인 칸이 있었다. 기본값 '식스뷰'.

“교관님 콜싸인이 식스뷰예요?”

“이 훈련기를 만들 때 내 콜싸인이다. 팔레트로 바꿔라. 체크리스트는 자기  
이름으로 채우는 거다. 남의 이름으로 채운 점수는 남의 점수다.”

나는 콜싸인을 팔레트로 바꿨다. 여섯 번째 칸에 처음으로 이탈 고도를 적  
었다. 숫자는 적지 않겠다. 내 숫자니까.

#### ✈ 6교시 한눈에 보기

- 1 식스뷰 여섯 관점: 전장·편대·목표물·급유·무장·비상 탈출. 훈련기가 점  
수를 매기고, 출격은 훈련생이 정합니다.
- 2 여섯 번째 칸, 이탈 고도(이 아래면 게임이 대신 발사)는 쏘기 전에 적  
습니다. 걸지 말지, 걸면 어디에 — 전부 자기 결심입니다. 쏜 뒤에는  
희망이 그 숫자를 가립니다.
- 3 체크리스트는 자기 콜싸인으로 채웁니다.

#### ▶ 영상 모아보기 · 6교시

짧은 장면 영상

| 번호 | 장면 · 이럴 때 보세요              | 코드    | QR                                                                                  |
|----|----------------------------|-------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| ①  | 식스뷰 체크리스트 채우기와 점수<br>출격 전에 | 5-012 |  |

폰으로 보고 있다면 붉은 제목을 누르세요. QR이 안 찍히면 metapilots.kr/v 에서 코드를 입력하세요.

## ▶ 카야 채널 댓글창

## 쏘기 전에 뛰어내릴 곳부터 적었습니다 (식스뷰 체크리스트

이탈 고도) · 조회수 3.0만회 · 좋아요 1.1천개

**C Checklist\_Man**

쓴 뒤엔 희망이 숫자를 가린다... 이 문장 벽에 붙임.

**S SixView\_Fan**

교관님 콜싸인이 식스뷰였구나 ㅋㅋ 드디어 밝혀짐.

**레이 Ray [공식 튜터]**

오늘 카야 님 체크리스트 칸을 하나도 안 빼먹었습니다. 칭찬. (한 줄로 줄이라는 지시 받음)

## 7 교시

## 손익비

Risk-Reward

## ◆ 1. 바로 나왔다

먼지가 가라앉은 뒤. 반도체 에이스, 중형, 별, 다이아몬드. 체크리스트를 채웠다. 사이드와인더, 락온. 수평선 +4.2.

8분 뒤. +5.7. 초록. 손익 +4. 나는 발사했다. Splash.

“봤죠? 플러스예요!”

레이 쌤이 아무 말도 하지 않았다. 10시 05분. 같은 적기가 +9.1. 10시 24분. +12.6. 20시 정산까지 그 적기는 +11에서 끝났다.

“.....”

## ◆ 2. 손익비

씨겔이 칠판에 내 지난 교전 셋을 썼다. 어제 번 것: +4. 지난주 잃은 것: -68, -6, -15.

“작게 벌고 크게 잃는 사람은 열 번 중 아홉 번을 이겨도 돈이 준다. 이게 **손익비**다. 초보가 죽는 가장 흔한 길이다. 조금 오르면 무서워서 팔고, 많이 내리면 아까워서 못 판다.”

“그럼 얼마까지 기다려요?”

“그걸 내가 말하면 기법이 된다. 네 블랙박스가 말한다. 어제 네가 +4에서 나온 적기가 +11에서 끝났다. 그 줄이 네 일지에 남아 있다. 한 달 치가 쌓이면 네가 보통 어디서 나오는지, 적기가 보통 어디까지 가는지 보인다. 그게 네 손익비다.”

“총알 한 발 값에 비행기 한 대 값을 바꾼 거네요.”

“그 말, 기억해라. 네가 한 말이다.”

## ◆ 3. 작게, 보통, 크게

“그리고 무장은 **거는 크기**일 뿐이다.” ▶①

|        |    |
|--------|----|
| 기총     | 작게 |
| 사이드와인더 | 보통 |
| 암람     | 크게 |

“순서도 없고 조건도 없다. 기총으로 시작해도 되고 암람으로 시작해도 된다. 다만 네 일지가 '암람을 몇 번째 결심에 걸었는지'와 그 결과를 나란히 보여 준다. 그걸 보고 네 순서를 네가 정해라.”

“교관님 순서는요?”

“그것도 말하면 기법이 된다.”

### ✈ 7교시 한눈에 보기

- ① 손익비: 작게 벌고 크게 잃으면 아홉 번 이겨도 돈이 줄다. 조금 오르면 무서워서 팔고, 많이 내리면 아까워서 못 파는 것이 초보의 길이다.
- ② 얼마까지 기다릴지는 책이 말하지 않습니다. 자기 블랙박스가 말합니다.
- ③ 무장은 거는 크기(작게·보통·크게)일 뿐, 순서도 조건도 없습니다. 일지가 결심의 순서와 결과를 나란히 보여 줍니다.

#### ▶ 영상 모아보기 · 7교시

짧은 장면 영상

| 번호 | 장면 · 이럴 때 보세요                          | 코드    | QR                                                                                |
|----|----------------------------------------|-------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| ①  | 무장은 거는 크기 — 작게·보통·크게<br>어떤 무장을 걸지 정할 때 | 5-013 |  |

폰으로 보고 있다면 붉은 제목을 누르세요. QR이 안 찍히면 [metapilots.kr/v](http://metapilots.kr/v) 에서 코드를 입력하세요.

#### ▶ 카야 채널 댓글창

#### 4 벌고 비행기 한 대 값을 놓쳤습니다 (손익비)

조회수 4.1만회 · 좋아요 1.6천개

- G Graze\_King**  
"+4에서 나온 적기가 +11에서 끝났다" 일지가 사람을 패네.
- M Math\_Hater**  
"그걸 말하면 기법이 된다" 오늘 2회. 누적 2회. 세기 시작합니다.
- T Trading\_Ace**  
"총알 한 발 값에 비행기 한 대 값" 명언 추가.

## 8 교 시

# 수평선

The Horizon

### ◆ 1. 증원

셋째 주 수요일. 로봇 윈맨, 중형, 별. 기총, 락온. 수평선 +3.1. 10분 뒤 +4.0. 초록. 손은 무릎에.

“카야 님, 한 발 더 걸고 싶으면 인서트. 떨어내고 싶으면 딜리트. 둘 다 안 하고 싶으면 그대로.”

사이드와인더, 인서트. 수평선이 +3.1에서 +3.7로 올라왔다. 건 돈이 늘었다. ▶①

“수평선이 움직였어요.”

“그게 평균이에요. 두 번 걸면 두 고도의 평균이 수평선이 돼요. 그 선에서 발사하면 손익 0.”

10시 02분. +6.2. 암람을 걸까. 엄지가 스페이스 위에서 멈췄다. 0.5초. 티타 형 말이 맞았다. 그 0.5초 안에 '아직'이 들어 있었다. 손은 무릎에. 10시 15분. +7.4. 딜리트 — 사이드와인더만 떨어냈다. Splash, 작은 손익이 돌아왔다. 기총은 아직 하늘에. 10시 28분. +9.0. 발사. Splash.

잔량 300 + 11. 두 번 걸고 두 번 위에서 나왔다.

### ◆ 2. 아래에서의 증원

다음 날. 같은 수평선 놀이를 반대로 했다. 양자 윈맨, 사이드와인더, 락온 +6. 20분 뒤 +4. 빨강. 나는 인서트를 눌렀다. 사이드와인더 하나 더, +4에

서. 수평선이 +6에서 +5로 **내려왔다**. 빨간 폭이 줄었다. 그리고 건 돈은 두 배가 됐다.

“수평선이 내려왔어요. 이제 조금만 올라도 초록이에요.”

“그래요. 그리고 지금 카야 님 비행기에 실린 게 두 배예요.”

11시. +3. 플레어. 손익이 아까의 두 배 속도로 빨개졌다. 엄지가 멈췄다. 0.5초. 이번엔 그 안에 '제발'이 들어 있었다. 나는 발사했다. -24.

“.....”

“카야 님. 위에서 증원한 어제와 아래에서 증원한 오늘, 둘 다 일지에 남아요. 어느 쪽이 맞는지 저는 말 안 해요. 한 달 뒤 카야 님 표가 말해요. 수평선은 그걸 **보이게** 해 줄 뿐이에요.”

### ◆ 3. 기세는 성하다

그 주 금요일, 일지 셋째 줄.

[3주차: 교전 5 · 수평선 위 증원 2 · 아래 증원 1 · 위에서 발사 4 · 아래에서 발사 1 · 자동 정산 0 · 주간 손익 +9]

씨걸의 한 줄.

“기세는 성하다. 아직 노려본다. 3부 끝.”

“...답 얘기 언제 해 주세요.”

“다음 장.”

✈ 8교시 한눈에 보기

- 1 증원(Insert)하면 수평선이 두 고도의 평균으로 옮겨집니다. 덜어내기(Delete)는 마지막 무장 하나만 그 자리에서 정산합니다.
- 2 위에서 증원하면 수평선이 올라오고, 아래에서 증원하면 수평선이 내려오는 대신 건 돈이 늘어납니다. 어느 쪽이 맞는지 책은 말하지 않습니다. 일지가 둘 다 기록합니다.
- 3 수평선은 결심을 보이게 해 주는 선입니다.

▶ 영상 모아보기 · 8교시

짧은 장면 영상

| 번호 | 장면 · 이럴 때 보세요                                   | 코드    | QR                                                                                |
|----|-------------------------------------------------|-------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| ①  | 증원(Insert)·덜어내기(Delete)·발사(Space)<br>수평선이 움직일 때 | 5-014 |  |

폰으로 보고 있다면 붉은 제목을 누르세요. QR이 안 찍히면 [metapilots.kr/v](http://metapilots.kr/v) 에서 코드를 입력하세요.

▶ 카야 채널 댓글창

수평선이 내려왔는데 비행기가 무거워졌습니다 (증원

덜어내기) · 조회수 4.6만회 · 좋아요 1.9천개

M

MetaPilot\_Kaya 고정됨

수평선이 뭔지 말로 설명이 안 돼서 그랬습니다. 타블렛으로. 위에서 증원한 날 / 아래에서 증원한 날 두 장. 핀 고정.

좋아요 1,800 · 답글 240개

H

Horizon\_Line

아래에서 증원하면 선은 내려오고 짐은 늘어난다... 이걸 규칙 없이 화면으로만 보여 주네. 그림 두 장으로 이해 끝.

I

**Illustrator\_Jin**

이 그림 보고 처음으로 평균 단가가 뭔지 알았어요. 그림 그리는 파일럿... 그런 과정 있으면 듣고 싶다.

M

**Meta\_Rookie**

"어느 쪽이 맞는지 저는 말 안 해요" 레이 쌤까지 기법 금지 ㅋㅋ

M

**Math\_Hater**

교관님 "기법이 된다" 누적 3회. 레이 쌤 버전까지 치면 4회.

R

**Repair\_Bill\_Bot**

[자동 견적 시스템] 금주 손익 +9. 라면 9그릇. 시스템 사상 최소 흑자. 축하.

## 나무 닭

木鷄之心 · The Wooden Rooster

### ◆ 1. 장자의 투계

금요일 정산이 끝난 뒤, 씨겔이 처음으로 의자에 앉았다. 모니터를 끄고.

“2천 년 전 이야기다. 어느 왕이 싸움닭을 좋아해서, 기성자라는 사람에게 닭을 맡겨 키우게 했다. 열흘이 지나 왕이 물었다. '닭이 됐느냐.' 기성자가 답했다. '아직입니다. 허세를 부리고 제 기운을 믿습니다.'”

“……1부요. 암람 두 발 걸고 집에 갔죠.”

“열흘 뒤 또 물었다. '아직입니다. 다른 닭의 소리와 그림자에 반응합니다.'”

“2부. 고스트 건크로스 보고 따라 걸었어요.”

“열흘 뒤. '아직입니다. 노력하며 기세가 성합니다.'”

“3부… 플러스 9인데 아쉬워했어요.”

“그리고 열흘 뒤. '이제 됐습니다. 다른 닭이 울어도 동요하지 않습니다. 멀리서 보면 **나무로 만든 닭** 같습니다. 덕이 온전해져서, 다른 닭들이 감히 맞서지 못하고 돌아서서 달아납니다.'”

### ◆ 2. 목계지심

“**목계지심**. 나무 닭의 마음. 이게 이 과정의 심법이다. 기법이 아니다. 하루아침에 되는 매매법 같은 건 없다. 시장을 보는 눈, 오랜 경험, 기본 기술을 갖추고 있다가, **상승장이 왔을 때** 그때 크게 번다. 그 전까지는 안 죽는 거다. 나무 닭처럼.”

“교관님은… 됐어요?”

“안 됐다. 그래서 훈련기를 만들었다. 숫자를 보면 심장이 뛰니까, 계기판으로 바꿨다. 그러면 덜 쫓긴다. 레이는 선풍기를 틀고, 나는 계기판을 만들었다. 같은 거다.”

레이 쌤이 조용히 웃었다.

“시세 멀미는 저도 겪어 봤죠.”

### ◆ 3. 여기선 예수금, 저기선 월급

“그리고 하나만 말해 두겠다.”

씨겔이 모니터를 다시 켜다. CAPITAL 300.

“여기선 예수금이라는 이름의 탄약이다. 다 잃으면 내일 다시 300이다. 저기, 진짜 활주로에선 네 월급이고 네 전세금이다. 내일이 없다. 이 과정은 네가 저기 가기 전에 **여기서 충분히 죽어 보라고** 만든 거다. 여기서 백 번 죽은 사람이 저기서 한 번 산다.”

“...저기 가야 해요?”

“가라고 안 했다. 안 가도 된다. 가겠다면 모의 계좌로 먼저 가라. 그리고 가서 번 돈으로 뭘 할지 미리 정해라. 러더 페달 하나, 조종간 하나. 그 이상을 바라는 순간 다시 허세 부리는 답이 된다.”

“페달이요?”

“티타가 그러더군. 돈 잃는 건 조종간 꺾을 때로 충분하다고. 맞는 말이다.”

### ✈ Intermission 한눈에 보기

- 1 목계의 네 단계: 허세(제 기운을 믿음) → 그림자(남의 소리에 반응) → 노력봄(기세만 성함) → 나무 닭(동요하지 않음).
- 2 목계지심은 기법이 아니라 심법입니다. 시장을 보는 눈·경험·기본 기술을 갖추고, 상승장이 올 때까지 안 죽는 것.
- 3 여기서 예수금, 저기서 월급. 이 과정은 진짜 활주로에 가기 전에 충분히 죽어 보라고 만든 것입니다. 가겠다면 모의 계좌부터, 번 돈으로 할 일은 미리 정해 둡니다.

#### ▶ 카야 채널 댓글창

#### 나무 닭 (씨겔 교관의 장자 이야기)

조회수 7.3만회 · 좋아요 3.4천개

- Z Zhuangzi\_Fan**  
달생편 투계 이야기를 여기서... 이 채널 뭐야. 2권 레이 멀미랑 3권 용의 턱이랑 같은 걸.
- P Peace\_Keeper**  
"여기서 백 번 죽은 사람이 저기서 한 번 산다." 저장.
- S Salary\_Man**  
월급이랑 전세금 얘기에 정신이 둘. 모의 계좌부터 갑니다.
- T TITAN\_PCbang**  
내 말이 인용됐다. 페달 한 개 값만. —T

### Phase 3 · The Glaring Rooster

## 제 4 부



# 목계

동요하지 않는 달 — 비중

## 9 교 시

# 블랙박스

The Flight Log & Replay

### ◆ 1. 어제의 나를 디브리핑하다

넷째 주 월요일. 씨겔이 훈련일지 탭을 열었다. 지난 3주의 교전이 한 줄씩 쌓여 있었다. 적기, 락온 시각과 고도, 무장, 증원, 발사 시각과 고도, 사유, 손익, 그리고 메모. ▶<sup>①</sup>

“이게 네 **블랙박스**다. 3권 비행 기록 평가가 네 착륙을 숫자로 바꿨듯이, 이번 네 교전을 숫자로 바꾼다. 세 줄만 보자.”

[1주차: 교전 9 · 먼지 속 락온 4 · 자동 정산 2 · 위에서 발사 2 · 아래에서 발사 7 · 주간 손익 -134 · 가장 낮았던 잔량 142]

[2주차: 교전 7 · 먼지 속 락온 1 · 자동 정산 0 · 위에서 발사 3 · 아래에서 발사 4 · 주간 손익 -21 · 가장 낮았던 잔량 252]

[3주차: 교전 5 · 먼지 속 락온 0 · 자동 정산 0 · 위에서 발사 4 · 아래에서 발사 1 · 주간 손익 +9 · 가장 낮았던 잔량 276]

“세 줄에서 뭐가 보이냐.”

“...교전이 줄었어요. 9, 7, 5. 그리고 가장 낮았던 잔량이 올라왔어요. 142, 252, 276.”

“그래. 수익은 세 번째 줄에만 있다. 그런데 나는 수익을 보지 않는다. **얼마나 깊이 떨어졌나와 몇 번 왔나**를 본다. 덜 쏘고 덜 떨어진 사람이 결국 번다.”

## ◆ 2. 리플레이 — 아래에서 발사한 일곱 번

“1주차 아래에서 발사한 일곱 번을 리플레이로 다시 본다.”

우리는 일곱 번을 되감았다. 넷은 먼지 속 락온이었다. 둘은 남의 건크로스를 보고 따라 건 것. 하나는 경비행기에 암람.

“일곱 번 중 일곱 번이 **네 체크리스트 밖**이다. 시장이 널 죽인 게 아니다. 네가 네 체크리스트를 어겼다.”

“...그럼 체크리스트만 지키면 안 저요?”

“아니. 지켜도 진다. 시장은 그렇다. 하지만 지키고 지면 **조금** 지고, 어기고 지면 **크게** 진다. 블랙박스는 그걸 보여 주려고 있다.”

## ◆ 3. 일지의 마지막 칸

훈련일지 맨 오른쪽에 빈 칸이 있었다. '메모'.

“기계가 숫자를 적고, 네가 한 줄을 적는다. 오늘 뭘 잘했고 뭘 어겼는지. 이 칸이 빈 날은 비행하지 않은 날로 친다.”

“...교관님 한 줄 평가처럼요?”

“그래. 나는 한 줄 반을 쓰지만, 너는 한 줄이면 된다.”

“그 옆 칸은요? '실전 손익'.”

“네가 언젠가 진짜 활주로에 간다면, 원할 때만 손으로 적는 칸이다. 서버는 저장만 하고 평가엔 안 쓴다. 이 책도 그 칸을 더는 말하지 않는다.”

## ◆ 4. 교관의 첫 블랙박스

씨겔이 잠시 말이 없더니, 훈련기 저장소에서 파일 하나를 더 열었다. 날짜가 몇 해 전이었다. 콜싸인 식스뷰. 한 달 표.

[1주차 -210 · 2주차 -96 · 3주차 -140 · 4주차 -55 · 자동 정산 11 · 일지 4/20]

전부 빨강이었다.

“……교관님 거예요?”

“내 1년 차다. 자동 정산 열한 번. 비행기를 하늘에 열한 번 두고 갔다. 일지는 한 달에 네 번 썼고, 그 네 번도 '내일은 잘하자'였다.”

“…그런데 어떻게.”

“안 죽어서. 그게 전부다. 이 표를 보여 주는 이유는 하나다. 내가 널 평가하는 자가 내 1주차였다. 네 자는 네 1주차다. 남의 표는 비교하라고 있는 게 아니라, 안 죽은 사람이 있다는 걸 보여 주려고 있는 거다.”

“한 줄 반이네요.”

“세 줄이다. 오늘은 봐준다.”

### ✈ 9교시 한눈에 보기

- 1 훈련일지는 교전의 블랙박스입니다. 주간 표에서 교전 수, 먼지 속 락 온, 자동 정산, 위/아래 발사, 손익, 가장 낮았던 잔량을 봅니다. 수익보다 얼마나 깊이 떨어졌나와 몇 번 쏘나.
- 2 아래에서 발사한 교전을 리플레이로 되감으면 대부분 자기 체크리스트 밖입니다. 지켜도 지지만, 지키고 지면 조금 집니다.
- 3 일지의 메모 칸에 한 줄. 비어 있는 날은 비행하지 않은 날입니다. 실전 손익 칸은 원할 때만, 서버는 저장만 하고 평가에 쓰지 않습니다.
- 4 남의 표는 비교하라고 있는 것이 아니라, 안 죽은 사람이 있다는 걸 보여 주려고 있는 것입니다. 교관의 1년 차도 전부 빨강이었습니다.

▶ 영상 모아보기 · 9교시

짧은 장면 영상

| 번호 | 장면 · 이럴 때 보세요                     | 코드    | QR                                                                                |
|----|-----------------------------------|-------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| ①  | <b>훈련일지 주간 표 읽기</b><br>한 주를 돌아볼 때 | 5-015 |  |

폰으로 보고 있다면 붉은 제목을 누르세요. QR이 안 찍히면 metapilots.kr/v 에서 코드를 입력하세요.

## ▶ 카야 채널 댓글창

## 아래에서 쓴 일곱 번을 되감아 봤습니다 (블랙박스

리플레이 디브리핑) · 조회수 3.9만회 · 좋아요 1.5천개

- B**
**Black\_Box**  
 7번 중 7번 내 체크리스트 밖... 시장이 아니라 내가 나를 죽였다. 뼈 맞음.
- W**
**Weekly\_Report**  
 교전 9→7→5, 바닥 142→252→276. 이 표 한 장이 책 전체네.
- 레**
**레이 Ray [공식 튜터]**  
 메모 칸 3주 동안 하루도 안 비었습니다. 그게 제일 큰 칭찬인데 한 줄로 줄이려고 하셔서... 여기까지.
- S**
**SixView\_Fan**  
 교관님 1년 차 자동 정산 11회... 이 채널에서 제일 위로받은 숫자.

## 10 교 시

# 안 쏜 암람

The Unfired AMRAAM

### ◆ 1. 편대가 셋인 날

넷째 주 목요일. 기상도 셋 다 맑음. 수급은 어제보다 두껍게. 적토마 관제소에 별 붙은 적기가 셋, 편대도 셋. 체크리스트 점수는 이 과정 들어 최고.

“오늘은 쏘고 싶은 날이다.”

씨걸이 말했다. 나는 손을 무릎에 올렸다. 먼지가 가라앉을 때까지 손은 무릎에 있었다.

“2권 1부 평가 때 네가 뭘 외면했지?”

“...유인조요. 돌아보지 않았어요.”

“오늘은 **별 셋을 외면한다**. 셋 다 걸면 예수금이 셋으로 갈라진다. 하나만 고른다. 고르는 건 너다.”

### ◆ 2. 하나

먼지가 가라앉았다. 중형, 반도체 기관, 편대 다섯, 별, 속도 느낌. 반응할 시간인 적기.

기총, 락온. 수평선 +4.0. 8분 뒤 +4.6. 초록. 사이드와인더, 인서트. 수평선 +4.3. ▶①

10시 06분. +7.1. 초록이 두껍다. 암람을 걸 수 있었다. 체크리스트도, 날씨도, 편대도 전부 그렇다고 말했다. 그런데 나는 암람을 걸지 않았다.

“팔레트. 왜 안 거나.”

“……이 적기는 느려요. 암람은 이 적기한텐 과해요. 그리고 오늘 날씨가 좋다고 제 예수금이 커진 건 아니잖아요.”

“그래서?”

“이게 오늘 제 전부예요.”

씨걸이 아무 말도 하지 않았다. 레이 쌤이 선풍기를 켰다.

### ◆ 3. 다른 닭이 울어도

무선 통신 창에 메시지가 줄줄이 떴다. [GHOST#4208] 로봇 대장기 락온 (암람). [BoraBora\_No1] 양자 웅맨 락온. [SixView] ….

“교관님도 거셨어요?”

“테스트다.”

나는 그 메시지들을 봤다. 별 셋 중 내가 외면한 둘. 로봇 대장기가 +22를 찍고 있었다. 양자 웅맨이 +15. 내 적기는 +9였다.

3주 전이었으면 따라 걸었을 것이다. 손은 무릎에 있었다. 10시 30분. 발사. Splash. 잔량 300 + 14.

10시 41분. 로봇 대장기가 +22에서 +13으로 떨어졌다. 양자 웅맨이 +15에서 +8로. 무선 창에.

[GHOST#4208] 발사. 피탄.

[BoraBora\_No1] 이탈 고도. 자동 발사.

[SixView] 팔레트, 안 걸었나.

[Palette] 하나만.

씨걸의 한 줄이 떴다.

“멀리서 보면 나무 닭 같다.”

“……한 줄이네요.”

“한 줄이다.”

### ✈ 10교시 한눈에 보기

- 1 이 과정이 가르치는 것은 쏘는 법이 아니라, 쏘지 않는 법입니다. 쏘고 싶은 날일수록 하나만 고릅니다. 별이 셋이어도 셋을 걸면 예수금이 갈라집니다. 고르는 것은 훈련생입니다.
- 2 날씨가 좋다고 예수금이 커지지는 않습니다. 걸 수 있을 때 걸지 않은 암람이 비중의 결론입니다.
- 3 다른 쿨싸인이 더 높은 적기를 걸어도 손은 무릎에. 그 적기들이 어디로 가는지 정산 뒤에 봅니다.

#### ▶ 영상 모아보기 · 10교시

짧은 장면 영상

| 번호 | 장면 · 이럴 때 보세요                    | 코드    | QR                                                                                |
|----|----------------------------------|-------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| ①  | <b>걸 수 있을 때 걸지 않기</b><br>쏘고 싶은 날 | 5-016 |  |

폰으로 보고 있다면 붉은 제목을 누르세요. QR이 안 찍히면 [metapilots.kr/v](http://metapilots.kr/v) 에서 코드를 입력하세요.

#### ▶ 카야 채널 댓글창

##### 편대가 셋인 날, 하나만 (안 쏜 암람

목계) · 조회수 6.6만회 · 좋아요 3.1천개

- G GHOST\_4208**  
피탄당한 사람입니다. 팔레트 님 '하나만' 보고 무릎 꿇음.
- B BoraBora\_No1**  
이탈 고도에 걸려 자동 발사된 사람. 2권 때 유인조 안 돌아본 그 편대장 맞네.
- E Eleven**  
"날씨가 좋다고 예수금이 커진 건 아니잖아요." 이 책 제목이 이거여야 함.

R

### Repair\_Bill\_Bot

[자동 견적 시스템] 금일 손익 +14. 라면 14그릇. 시스템은 이 숫자가 왜 책 한 권의 결론인지 이해하지 못함. (인간 검토 요청)

## 평가

# 오늘의 하늘

Today's Sky

### ■ 평가 계획서 · 트레이딩 파일럿 수료 비행

|              |                                                                                           |
|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| 날짜           | 리플레이 저장소에서 훈련생이 모르는 날 하나를 교관이 고름                                                          |
| 순서           | 07:00 로그북 브리핑 읽기 → 기상도·수급 → 식스뷰 체크리스트 → 락온·추격·발사(시뮬레이터) → 20:00 정산 → 훈련일지 메모 한 줄          |
| 예수금          | 300, R키 없음                                                                                |
| 기록 (훈련일지 자동) | 체크리스트 점수 · 락온 시각 · 먼지 속 락온 · 무장과 증원(위/아래) · 발사 고도와 사유 · 자동 정산 · 가장 낮았던 잔량 · 손익 · 타겟뷰 조회 수 |
| 합격           | 숫자 기준 없음. 훈련생 자신의 1주차 기록과 비교해 교전 수 · 가장 낮았던 잔량·자동 정산·메모 네 가지가 모두 나아졌을 것. 손익은 보지 않음        |
| 심사           | 수석 교관 SeaGAL (한 줄)                                                                        |

## ◆ 1. 브리핑

“10월 어느 날이다. 어느 날인지는 말 안 한다.”

씨겔이 리플레이 저장소를 스크롤했다. 티타 형이 뒤에서 내 핑크 조종간의 트리거를 한 번 눌러 보고 돌려줬다. “스프링 정상. 엄지가 정상인지는 네가 알고.” 음성 채널에 레이 씬이 들어왔다.

“매직, 라디오 체크. 오늘은 단어만. 약속.”

“팔레트, 카피.”

씨걸이 파일 하나를 골랐다. 화면이 07:00으로 돌아갔다. 로그북에 수석 전술 정보관의 브리핑이 떠 있었다. 글로벌 기상도, 개장 전 상황, 핵심 대장 주 궤적. 읽었다. ▶①

08:00. 기상도 셋: 맑음·맑음·흐림. 수급은 두껍다. 체크리스트. 여섯 번째 칸에 이탈 고도를 적었다. 09:00. 화면이 번쩍었다. 손은 무릎에.

## ◆ 2. 그날의 고스트

먼지가 가라앉았다. 적토마 갱신. 별 셋 둘. 하나는 소형 로봇, 빠름. 하나는 중형 반도체, 느림. 나는 느린 쪽을 골랐다.

그런데 로봇 대장기 꼬리에 건크로스 하나가 붙어 있었다. 흐릿한 회색. 콜싸인을 읽었다.

[Palette · 10/07]

“……교관님.”

“리플레이는 그날 하늘에 있던 콜싸인도 재생한다. 그날 그 자리에 누가 있었나.”

한 달 전의 내가 로봇 대장기에 암람을 두 발 걸고 있었다. 회색 건크로스 옆에 수평선 +18.7.

## ◆ 3. 09시 31분

그리고 09:31이 왔다. 그날의 09:31. 하늘 전체가 흔들렸다. 로봇 대장기가 +21에서 +14로 떨어지며 플레이어를 쏘았다. 회색 건크로스가 빨강게 물들었다. 한 달 전의 내가 저기 있었다. RWR이 사방에서 울었다. 나는 아직 아무 것도 걸지 않았다. 손은 무릎에. 히, 히.

09:37. 기총, 락온. 수평선 +3.6. 09:44. +4.4. 사이드와인더, 인서트. 수평선 +4.0. 09:59. +3.9. 빨강.

“[매직] Break?”

“팔레트. 노(No).”

이탈 고도까지는 아직 멀다. 회색 건크로스는 20:00까지 발사하지 않을 것이다. 나는 그걸 알고 있었다. 그날 집에 갔으니까.

10:08. +5.2. 초록. 10:15. +6.8. 암람을 걸 수 있었다. 걸지 않았다.

10:21. +8.0. 딜리트 — 사이드와인더 하나 떨어냈다. Splash. 10:27. +8.9. 발사. Splash. 잔량 300 + 13.

“[매직] Good.”

무선 창에 고스트가 소형 로봇에 암람을 거는 게 보였다. 10:33, 로봇 +19 → +11. 보지 않았다. 아니, 봤다. 그리고 손은 무릎에 있었다. 회색 건크로스는 아직 거기 있었다.

#### ◆ 4. 일지

훈련일지 메모 칸. 한 줄.

“느린 쪽을 골랐고, 내려갈 때 이탈 고도까지 멀어서 기다렸다. 암람을 걸 수 있었지만 적기가 느려서 안 걸었다.”

[평가 결과 · 1주차 대비: 교전 9 → 1 · 가장 낮았던 잔량 142 → 298 · 자동 정산 2 → 0 · 메모 — → 있음 · 합격]

씨걸의 한 줄.

“같은 하늘이다. 회색 건크로스는 20:00에 자동 정산됐다. 너는 10:27에 발사했다. 한 달 걸렸다.”

“……한 줄 반이네요.”

“한 줄 반이다.”

▶ 카야 채널 댓글창

## 같은 하늘을 한 달 뒤에 다시 날았습니다 (수료 비행 풀영상)

조회수 9,4만회 · 좋아요 4,3천개

**T** Time\_Traveler

한 달 전의 자기 건크로스가 회색으로 떠 있는 거... 이 장면 보고 울었다. 리플레이가 고스트도 재생한다니.

**G** GHOST\_4208

저 또 암람 걸었죠. 팔레트 님 옆에서 한 달 배웠는데 아직 그림자입니다.

**S** Seagull\_Veteran

손익은 보지 않음. 1주차의 나와 비교. 이게 이 과정의 전부.

**B** BoraBora\_No4

손은 무릎에. 4권 조종간 만들 때 손은 어디에 뒀냐 하나요.

## ✈️ 평가 한눈에 보기

- 1 수료 비행은 리플레이 날짜로 합니다. 07:00 브리핑 → 기상도·수급 → 체크리스트 → 락온·추격·발사 → 정산 → 메모 한 줄.
- 2 합격에 숫자 기준은 없습니다. 자기 1주차 기록과 비교해 교전 수·가장 낮았던 잔량·자동 정산·메모가 나아졌는가. 손익은 보지 않습니다.
- 3 리플레이는 그날 하늘에 있던 콜싸인도 재생합니다. 한 달 전의 자기 건크로스를 보며, 같은 09시 31분을 다르게 납니다.

## ▶ 영상 모아보기 · 평가

짧은 장면 영상

| 번호 | 장면 · 이럴 때 보세요                                  | 코드    | QR                                                                                  |
|----|------------------------------------------------|-------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| ①  | 수료 비행 전체 흐름 (07:00~20:00)<br>평가가 어떻게 흘러가는지 볼 때 | 5-017 |  |

폰으로 보고 있다면 붉은 제목을 누르세요. QR이 안 찍히면 metapilots.kr/v 에서 코드를 입력하세요.

## 파일럿의 수만큼

EPILOGUE · As Many Pilots

### ◆ 1. 한 달 표

수료 다음 날, 훈련기 로그북에 한 달 표가 떴다.

[1주차 -134 · 2주차 -21 · 3주차 +9 · 4주차 +27 · 월 손익 -119 · 교전 수 9→7→5→3 · 가장 낮았던 잔량 142→252→276→291 · 자동 정산 2→0→0→0 · 일지 20/20]

“월 손익이 마이너스예요.”

“그래.”

“그런데 수료예요?”

“등급은 **윙맨**이다. 루키는 한 달을 날고 일지를 다 쓴 사람, 윙맨은 자기 1주차보다 나아진 사람, 에이스는 예수금을 불린 사람, 목계는… 그 위다. 책 한 권으로 목계가 되는 사람은 없다. 목계는 책으로 되는 게 아니다. 하늘에서 되는 거다.”

“……그럼 이 책은요?”

“문턱이다.”

CERTIFICATE OF COMPLETION

수 료 증

성명 카야 (Kaya) · 콜싸인 팔레트

과정 메타파일럿 번외 · 트레이딩 파일럿 훈련 과정  
(T-600)

등급 윙맨 (Wingman)

기록 교전 수 9→3 · 가장 낮았던 잔량 142→291 ·  
자동 정산 2→0 · 일지 20/20

위 훈련생은 기다림·인내·비중의 훈련을 마치고 자기 1주차보다  
나아졌음을 증명함. 木鷄之心 — 목계는 하늘에서. — 수석  
교관 SeaGAL (콜싸인 식스뷰)

◆ 2. 첫 번째 졸업작품, 그리고 다음

“팔레트. 트레이딩 파일럿은 첫 번째 파생 과정이다. 비행 파일럿이 큰 범주고, 그 안에서 분야마다 파일럿이 나온다. 왜 첫 번째가 트레이딩이었는지 아나.”

“...교관님이 떨미가 나세요?”

“그것도 있다. 더 큰 이유는, 이게 제일 위험한 파생이기 때문이다. 그래서 제일 먼저 규칙을 세웠다. 세 공간, 문턱, 예수금, 목계. 기준값을 하나도 안 줬고, 필살기도 안 줬다. 기본기만 줬다. 다음 파생은 이보다 쉬울 거다.”

“다음 파생이요?”

씨겔이 나를 봤다. 레이 썸이 선풍기를 들어 보였다. 티타 형이 핑크 조종간을 들어 보였다.

“네가 열어라. 일러스트 파일럿. 그림을 그리는 사람이 비행을 배우면 뭘 그리게 되는지, 네가 제일 잘 안다. 1권 때 그림을 놓았고, 2권 때 냅킨에 레이 를 그렸고, 3권 때 콜싸인을 받았다. 4권에서 조종간을 만들고 나면, 그 손으 로 과정을 하나 만들어라. 네 졸업작품이다.”

“...제가 교관이요?”

“튜터부터. 레이가 그랬듯이.”

### ◆ 3. 파일럿의 수만큼

집에 돌아와 타블렛을 켜다. 보름 전에 그리다 만 그림이 있었다. 레이의 전 투기, 티타의 철문, 보라보라의 활주로. 나는 거기에 컴퓨터 책상 하나를 그 려 넣었다. 모니터 두 장, 수평선 하나, 그리고 무릎에 올린 손.

채널 구독자는 2만을 넘어 있었다. 엄마, 매직, 보라보라 동기 셋, TITAN\_PCbang, FM\_Instructor, GHOST#4208, 그리고 모르는 사람 2만 명. 모르는 사람들이 내가 비행기를 하늘에 두고 간 걸 보고 웃고, 안 쓴 암람 을 보고 조용해졌다.

마지막 영상의 마지막 줄을 썼다.

“메타파일럿은 크리에이터입니다. 비행을 배운 사람의 수만큼 파일럿이 있습 니다. 트레이딩 파일럿, 일러스트 파일럿, 그리고 당신의 파일럿. — 당신의 파일럿은 무엇입니까.”

업로드. 그리고 핑크 조종간의 그림을 쥐었다. 4권이 기다리고 있었다. 이 번엔 쓰는 게 아니라 만드는 것이었다.

메타파일럿 번외 · 편 의 전 장 編 完 — 그리고 시리즈 完

#### ▶ 카야 채널 댓글창

#### 당신의 파일럿은 무엇입니까 (번외 수료

시리즈 마지막 영상) · 조회수 18.2만회 · 좋아요 8.9천개

M

**MetaPilot\_Kaya** 고정됨

세스나로 시작해서 컴퓨터 책상에서 끝났습니다. 아니, 끝이 아니라 문턱입니다. 월 손익 -119, 등급 wing맨, 일지 20/20. 다음은 4권, 제 손으로 조종간을 만듭시다. 그다음은… 일러스트 파일럿 과정을 열어 보겠습니다. 당신의 파일럿은 무엇 입니까.

좋아요 2,400 · 댓글 610개

F

**Flying\_Potato**

1권 구독자 3명 때부터. 딸 시집보내고 사위 생기고 이제 딸이 선생님이 된다니  
ㅠㅠ

I

**Illustrator\_Jin**

일러스트 파일럿 과정 1호 신청합니다. 그림 그리는 사람이 하늘을 배우면 뭘 그리는지 저도 알고 싶어요.

G

**GHOST\_4208**

저는 트레이딩 파일럿 2호 wing맨이 되겠습니다. 암람은 당분간 봉인.

N

**Night\_Patrol**

야간 초계 책도 기다리겠습니다, 교관님.

F

**FM\_Instructor**

한 줄 끝.

T

**TITAN\_PCbang**

공방 문 열림. 손은 무릎 말고 드라이버에. —T

레

**레이 Ray [공식 튜터]**

팔레트 튜터. Good. (두 단어는 봐주시길)

R

**Repair\_Bill\_Bot**

[자동 견적 시스템] 시리즈 총결산: 1권 모니터 1대 · 2권 50,000라이히스마크 + 폐차 1 · 3권 라면 1그릇 · 번외 라면 119그릇. 청구 대신 한 줄: 안 쓴 암람이 가장 비쌌습니다.

## APPENDIX A

# 비행 ↔ 트레이딩 대응표 · 전장의 상식

이 책이 쓰는 비유를 한 장에, 그리고 0교시의 상식을 한 표에 모았습니다. 서점의 모든 주식책 첫 장에 있는 것들입니다.

| 비행            | 트레이딩        | 풀이                               |
|---------------|-------------|----------------------------------|
| 적기            | 종목          | 그날의 TOP 30 거래대금 종목               |
| 고도            | 등락률         | 100초마다 갱신                        |
| 연료            | 거래대금        | 거래량은 보지 않음                       |
| 속도            | 회전율         | 하루에 주인이 바뀐 비율                    |
| 체급            | 시가총액        | 경비행기는 빠르고 항공모함은 느림               |
| 편대            | 테마          | 같은 테마에서 여럿이 같이 뜨는 것              |
| 대장기·에이스·윙맨    | 주도 섹터 TOP 3 | 오래 뜬 적기와 막 이륙한 적기                |
| 다이아몬드 (D-Max) | 훈련기의 표시     | 자기 기록을 갯 적기. 고르는 방법은 비공개 — 후보일 뿐 |

| 비행    | 트레이딩               | 풀이                                  |
|-------|--------------------|-------------------------------------|
| 기상도   | 나스닥 · 코스피 · 야간 선물  | 흐린 날 얼마나 걸지는 훈련생 이                  |
| 수급    | 시장 거래대금 · 외인/기관/개인 | 큰 비행기가 떠난 하늘은 바람 에 약함               |
| 휴먼지   | 개장 직후              | 게임은 막지 않고 기록함                       |
| 예수금   | 예수금                | 하루 300. 돈이 아님                       |
| 락온    | 매수                 | 그때 고도가 수평선. Insert                  |
| 증원    | 추가 매수              | 수평선이 평균으로 옮겨짐. Insert               |
| 덜어내기  | 부분 매도              | 마지막 무장 하나를 그 자리에서 정산. Delete        |
| 발사    | 매도                 | 전부 정산. 수평선 위면 Splash, 아래면 피탄. Space |
| 이탈 고도 | 손절 예약              | 훈련생이 원할 때만 거는 자동 발사 고도. E           |
| 무장    | 매수 금액              | 기총 작게 · 사이드와인더 보통 · 암람 크게. 순서·조건 없음 |
| 수평선   | 평균 단가              | 발사하면 손익 0인 등락률                      |
| 자동 정산 | 장 마감               | 20:00에 남은 교전을 게임이 대신 발사             |
| 블랙박스  | 훈련일지 + 리플레이        | 서버가 기록, 메모 한 줄은 사람 이                |

| 비행    | 트레이딩          | 풀이                     |
|-------|---------------|------------------------|
| 야간 초계 | 종가 매수 · 익일 매도 | 다른 길. 틀리지 않음. 이 게임엔 없음 |

◆ 전장의 상식 (0교시)

| 상식           | 뜻 (비행 비유)                                      |
|--------------|------------------------------------------------|
| 두 개의 하늘      | 코스피(대형) · 코스닥(중소형·신예)                          |
| 장 시간         | 정규장 09:00~15:30, 앞뒤 시간외. 훈련기·시뮬레이터 08:00~20:00 |
| 갭            | 밤사이 뉴스로 다음 날 시작 고도가 전날 마감과 달라지는 것              |
| 상한가·하한가      | 하루 천장·바닥 ±30%                                  |
| 변동성 완화장치(VI) | 급변 시 호가가 잠시 멈춤. 난기류 경보 — 기다린다                  |
| 예수금          | 계좌의 현금. 그 안에서만. 미수·신용은 이 과정에 없음                |
| 수수료·세금       | 살 때·팔 때 매번 나가는 연료비                             |
| 결제 T+2       | 판 돈은 이틀 뒤 현금. 당일 재매수는 가능, 인출은 이틀 뒤             |
| 외인·기관·개인     | 항공모함 · 대형기 · 경비행기 떼. 수급 현황의 세 줄                |
| 공시           | 회사의 공식 무전. 증자·합병·실적·거래 정지                      |
| 모의 계좌        | 진짜 활주로 전의 마지막 시뮬레이터. 증권사가 제공                   |

## APPENDIX B

# 시뮬레이터 규칙 ver 2.0

규칙은 하나, 예수금을 불리는 것. 나머지는 조작과 정산 방법입니다. 익절·손절·분할 같은 기준값은 하나도 없습니다. 게임이 발전하면 이 표만 바꿉니다.

| 항목            | 시뮬레이터 규칙 ver 2.0                                                                          |
|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| 규칙            | 하나뿐. 예수금 300을 불러라                                                                         |
| 교전 시간         | 08:00~20:00. 20:00에 남은 교전은 그 등락률로 자동 정산(사유: 정산). 19:50 무전 경고                              |
| 락온 (Insert)   | 선택한 무장(기총·사이드와인더·암람 = 작게·보통·크게)을 그 순간의 등락률로 건다. 건크로스가 적기를 따라가기 시작                         |
| 수평선           | 건 무장들의 락온 등락률을 금액 가중 평균한 선. 그 선에서 발사하면 손익 0                                               |
| 증원 (Insert)   | 같은 적기에 무장 하나 더. 수평선이 옮겨짐. 횡수·순서 제한 없음                                                     |
| 덜어내기 (Delete) | 마지막에 건 무장 하나를 현재 등락률로 정산                                                                  |
| 발사 (Space)    | 남은 무장 전부를 현재 등락률로 정산. 반환 = 금액 $\times$ (1 + (현재 - 락온 등락률)/100). 위면 Splash, 아래면 피탄 — 라벨일 뿐 |

| 항목        | 시뮬레이터 규칙 ver 2.0                                            |
|-----------|-------------------------------------------------------------|
| 이탈 고도 (E) | 훈련생이 원할 때만 거는 자동 발사 고도. 기본값 없음                              |
| 기준값       | 없음. 익절률·손절률·사냥 창·분할 비율·할증·상한 — 전부 훈련생의 결심                   |
| R키        | 훈련 모드만. 평가 모드와 진짜 활주로엔 없음                                   |
| 기록        | 락온·증원·덜어내기·발사의 시각·무장·금액·등락률, 수평선 위/아래, 사유, 손익, 타겟뷰 조회 수, 메모 |

## APPENDIX C

# 식스뷰 체크리스트

락온 전에 여섯 관점을 채웁니다. 점수는 훈련기가, 출격은 훈련생이. 콜싸인은 자기 이름으로.

| 관점      | 확인 · 점수                             |
|---------|-------------------------------------|
| 1 전장    | 국외(나스닥/선물) · 국내 지수 · 오늘의 뉴스         |
| 2 편대    | 코스피·코스닥 흐름 · 돈이 쏠리는 섹터/테마           |
| 3 목표물   | 2교시대로 고른 적기. 편대 안인가 · 체급은 · 훈련기의 별은 |
| 4 급유    | 연료(거래대금)가 충분한가                      |
| 5 무장    | 오늘 얼마를 걸 것인가 — 작게·보통·크게             |
| 6 비상 탈출 | 이탈 고도를 걸 것인가, 걸면 어디에 — 쏘기 전에        |
| 출격 점수   | 훈련기가 매긴다. 그 점수로 출격할지는 훈련생이 정한다      |

## APPENDIX D

# 평가와 등급

기준은 하나, 예수금 잔량입니다. 실전과 같은 자입니다. 합격선은 숫자가 아니라 자기 1주차 기록입니다.

| 단위  | 물어 것              | 지표                                                                |
|-----|-------------------|-------------------------------------------------------------------|
| 출격  | 이 교전<br>을 잘했<br>나 | 락온 시각 · 먼지 속 락온 · 무장과 증원<br>(수평선 위/아래) · 발사 사유 · 손익 ·<br>타겟뷰 조회 수 |
| 하루  | 살아 돌<br>아왔나       | 잔량 · 교전 수 · 자동 정산 · 가장 낮았<br>던 잔량                                 |
| 1주  | 흔들렸나              | 5일 잔량 곡선 · 가장 낮았던 잔량 · 먼<br>지 속 락온 · 일지 작성일                       |
| 한 달 | 목계에<br>가까워졌<br>나  | 교전 수 추이 · 가장 낮았던 잔량 추이 ·<br>자동 정산 · 위/아래 발사 비율 · 월 손<br>익         |

### ◆ 등급 (한 달 기준)

| 등급 | 조건                 |
|----|--------------------|
| 루키 | 한 달을 날고 일지를 다 쓴 사람 |

| 등급  | 조건                                           |
|-----|----------------------------------------------|
| 왕맨  | 자기 1주차보다 나아진 사람(교전 수·가장 낮았던 잔량·자<br>동 정산·메모) |
| 에이스 | 예수금을 불린 사람                                   |
| 목계  | 그 위. 책으로 되는 것이 아님                            |

숫자 기준은 없습니다. 모든 비교는 남이 아니라 자기 기록과 합니다(D-Max를 훈  
련생에게). 수익보다 얼마나 깊이 떨어졌나와 몇 번 썼나를 봅니다.

## APPENDIX E

# 훈련일지 양식

서버가 숫자를 적고, 사람이 한 줄을 적습니다.

| 날짜 | 콜싸인 | 적기(테마·체급) | 락온 시각·고도 | 무장 | 증원 (위/아래) | 발사시각·고도·사유 | 손익 | 잔량 | 메모 (한 줄) | 실전손익 (선택) |
|----|-----|-----------|----------|----|-----------|------------|----|----|----------|-----------|
|    |     |           |          |    |           |            |    |    |          |           |
|    |     |           |          |    |           |            |    |    |          |           |
|    |     |           |          |    |           |            |    |    |          |           |
|    |     |           |          |    |           |            |    |    |          |           |

| 날짜 | 클싸인 | 적기(테마·체급) | 락은 시각·고도 | 무장 | 증원 (위/아래) | 발사 시 각·고도·사유 | 손익 | 잔량 | 메모 (한 줄) | 실전 손익 (선택) |
|----|-----|-----------|----------|----|-----------|--------------|----|----|----------|------------|
|    |     |           |          |    |           |              |    |    |          |            |

메모 칸이 빈 날은 비행하지 않은 날입니다. 실전 손익 칸은 원할 때만 손으로 적고, 서버는 저장만 하며 평가에 쓰지 않습니다.

## ◆ 용어 사전

### D-Max (다이아몬드)

훈련기가 자기 기록을 깼 적기에 붙이는 표시. 산식은 교관의 필살기로 비공개. 후보일 뿐, 고르는 것은 2교시의 기본기대로.

### R키

훈련 모드의 예수금 리셋. 평가 모드와 진짜 활주로엔 없다.

### Splash / 피탄

발사 시 수평선 위면 Splash, 아래면 피탄. 결과의 이름일 뿐 규칙이 아니다.

### 락은

사는 것. Insert. 그 순간 고도가 수평선이 되고 건크로스가 적기를 따라간다.

### 목계지심 (木鷄之心)

『장자』 달생편. 나무로 만든 닭처럼 동요하지 않는 마음. 이 과정의 심법.

### 발사

파는 것. Space. 남은 무장 전부를 현재 고도로 정산.

## 블랙박스

훈련일지와 리플레이. 서버가 실시간 데이터를 저장해 같은 날을 다시 날 수 있다.

## 세 공간

상황실(훈련기) · 시뮬레이터(게임) · 활주로(각자의 증권사 화면). 이 책은 문턱까지만.

## 손익비

작게 벌고 크게 잃으면 아홉 번 이겨도 돈이 준다. 자기 블랙박스가 가르쳐 주는 것.

## 수평선

건 무장들의 락온 고도를 금액으로 가중 평균한 선. 거기서 발사하면 손익 0. 평균 단가.

## 식스뷰

전장·편대·목표물·급유·무장·비상 탈출, 여섯 관점의 출격 체크리스트. 씨겔의 콜사인.

## 야간 초계

장 끝에 사서 다음 날 아침에 파는 길. 장중 공중전과 다른 길. 이 게임엔 없다.

## 이탈 고도

훈련생이 원할 때만 거는 자동 발사 고도. 손절 예약. 쏘기 전에 적는다.

## 자동 정산

20:00에 남은 교전을 게임이 대신 발사하는 것. 비행기를 하늘에 두고 간 날.

## 적토마 관제소

TOP 30 중 훈련기의 조건(비공개)을 통과한 적기만 역할과 함께 올라오는 관심종목 화면. 별은 후보.

## 증원 / 덜어내기

같은 적기에 무장을 더 걸기(Insert) / 마지막 하나를 정산하기>Delete).

## 체급

시가총액. 경비행기는 빠르고 항공모함은 느리다.

## 휴먼지

개장 직후. 게임은 막지 않고 기록만 한다.

## APPENDIX F

# 아카데미 서비스 안내

본문의 세 공간이 실제로 무엇인지. 화면과 규칙은 바뀔 수 있으므로 책에는 원리만 적고, 안내는 [metapilots.kr](http://metapilots.kr) 에 둡니다.

| 본문 표현        | 실제 명칭 · 하는 일                                                                                                                                                                                                        |
|--------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 상황실 · 훈련기    | <b>T-600 훈련기 (<a href="http://trading.metapilots.kr">trading.metapilots.kr</a>)</b> — 기상도·수급·주도 섹터 TOP 3·TOP 30 테마·D-Max·적토마 관제소·통합관제탑·훈련일지·캘린더·로그북·식스뷰 체크리스트·블랙박스 저장소. 실시간 데이터를 저장해 리플레이가 됩니다.                     |
| 시뮬레이터        | <b>T-600 시뮬레이터 (<a href="http://hud.metapilots.kr">hud.metapilots.kr</a>)</b> — 훈련기 데이터로 만든 교전 게임. 예수금 300, 락온·증원·덜어내기·발사, 수평선, 멀티 콜싸인, 조종석·상황실·VR 시점, 교전 08:00~20:00. 게임은 계속 개발 중이며, 부록 B의 규칙 ver 2.0이 이 책의 기준입니다. |
| 할주로          | 각자의 증권사 화면. 이 책은 들어가지 않습니다. 가졌다면 모의 계좌부터.                                                                                                                                                                           |
| D-Max · 화력연발 | 훈련기 화면의 열입입니다. 교관(캡틴)이 만든 탐지 노하우라 이 책에는 뜻과 산식을 실지 않았습니다. 책은 널리 알려진 주도주 찾기(TOP 30 → 테마 → 한 종목)까지만 가르칩니다.                                                                                                             |

| 본문 표현 | 실제 명칭 · 하는 일                                           |
|-------|--------------------------------------------------------|
| 역사·고전 | Intermission 「나무 닭」은 『장자』 달생편의 투계 이야기(기성자)를 바탕으로 했습니다. |

---

## APPENDIX G

# 영상 연동표

훈련기와 시뮬레이터 화면을 그대로 녹화한 짧은 장면 영상입니다. 폰으로 보고 있다면 제목을 누르고, QR이 안 찍히면 [metapilots.kr/v](https://metapilots.kr/v) 에서 코드를 입력하세요. 아직 만들어지지 않은 장면은 ‘준비 중’으로 안내되며, 주소는 바뀌지 않습니다.

| 위치     | 장면                                                                     | 코드    | QR                                                                                  |
|--------|------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 프롤로그 ① | 핑크 조종간에 시뮬레이터 키 배정하기<br>(Tab·Enter·Insert·Delete·Space)<br>게임 키가 헛갈릴 때 | 5-001 |    |
| 0교시 ①  | 훈련기 타임라인 — 장 시간·시간외<br>·08:00~20:00<br>교전 시간이 헛갈릴 때                    | 5-018 |    |
| 1교시 ①  | 세 개의 기상도 읽기<br>출격 여부를 정할 때                                             | 5-002 |  |
| 1교시 ②  | 시장 수급 현황 — 전일 대비·외인·기관·개인<br>어느 하늘로 갈지 모를 때                            | 5-003 |  |
| 1교시 ③  | 로그북 브리핑과 캘린더 — 적기가 왜 움<br>직이나<br>상황·뉴스·일정을 볼 때                         | 5-011 |  |
| 2교시 ①  | 거래대금 TOP 30에서 시작하기<br>주도주를 어디서 찾을지 모를 때                                | 5-004 |  |

| 위치    | 장면                                                  | 코드    | QR                                                                                  |
|-------|-----------------------------------------------------|-------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 2교시 ② | TOP 30을 테마로 묶어 돈이 쓸리는 섹터 보기<br>편대를 찾을 때             | 5-005 |    |
| 3교시 ① | 훈련기의 다이아몬드 표시 — 후보일 뿐<br>표시가 원지 궁금할 때               | 5-006 |    |
| 3교시 ② | 락온(Insert)과 수평선 — 증원하면 선<br>이 옮겨진다<br>수평선이 원지 모를 때  | 5-007 |    |
| 4교시 ① | 적토마 관제소 — 역할·체급·조건달성<br>후보를 추릴 때                    | 5-008 |    |
| 4교시 ② | 멀티 하늘 — 남의 클싸인과 무선 통신<br>다른 훈련생이 보일 때               | 5-009 |    |
| 5교시 ① | 리플레이로 같은 날 다시 날기<br>지난 하루를 복기할 때                    | 5-010 |    |
| 6교시 ① | 식스뷰 체크리스트 채우기와 점수<br>출격 전에                          | 5-012 |   |
| 7교시 ① | 무장은 거는 크기 — 작게·보통·크게<br>어떤 무장을 걸지 정할 때              | 5-013 |  |
| 8교시 ① | 증원(Insert)·덜어내기(Delete)·발사<br>(Space)<br>수평선이 움직일 때 | 5-014 |  |
| 9교시 ① | 훈련일지 주간 표 읽기<br>한 주를 돌아볼 때                          | 5-015 |  |

| 위치     | 장면                                             | 코드    | QR                                                                                |
|--------|------------------------------------------------|-------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 10교시 ① | 걸 수 있을 때 걸지 않기<br>쏘고 싶은 날                      | 5-016 |  |
| 평가 ①   | 수료 비행 전체 흐름 (07:00~20:00)<br>평가가 어떻게 흘러가는지 볼 때 | 5-017 |  |

## NEXT PILOT

하늘의 파일럿이 아니어도 됩니다.  
비행 시뮬레이션 파일럿, 트레이딩 파일럿, 일러스트 파일럿.  
그리고 아직 이름이 없는 파일럿을 위해 —

# 당신의 파일럿은 무엇입니까

---



## T-600으로 승리하세요

공중전에 필승의 공식은 없습니다.  
한번 배우면 매번 이기는 마법의 기동도 없습니다.  
편의 전장도 같습니다.

하늘을 읽고, 적 편대를 식별하고,  
대장기를 찾아 교전을 결심했듯이.  
주도주와 교전했던 파일럿만 살아남았습니다.

편의 전장에서 살아 돌아오세요.  
그리고 나무 닭의 마음을 훈련하세요.

기다림

인내

비중